



三人制移補位



中華民國棒球協會裁判委員會

前言

由於我國國內賽事大都採用四人制執法，但IBAF國際棒球總會(WBSC世界棒壘球總會合併的前身)自2012第16屆IBAF世界青少棒錦標賽、2013第26屆IBAF世界青棒錦標賽等國際賽事等，即開始實施在預賽時採用三人制執法，而中華民國棒球協會在105年起也順應國際趨勢，將國內賽事預賽階段改為三人制執法並積極進行裁判的教育訓練，祈能讓三人制執法移補位與國際統一俾利輕鬆接軌。再加上美國職業棒球裁判公司(PUBC)將棒球裁判移補位，於2016年訂出一套全球整合統一共用版本。

因此，本人於2013年9月著手編輯「三人制移補位」初版，2019年完成2.0版，經中華民國棒球協會第12屆裁判委員會審議後列入「棒球裁判訓練基本手冊」教材，希藉此書能讓我國更多裁判了解、統一、熟悉國際三人制移補位的模式。

本版來源則以WBSC世界棒壘球總會官網為主，文字與圖檔參考 MLB 2016販售Virtual Umpire Camp、CCA 2018發行Umpires Manual。內容包含主/壘審追球時機與要領、內野/外野飛球責任區域、接捕/未接捕、低於二人出局/二人出局、三壞球&兩好球(未採用)。

在“**移補位**”的狀態下：

Retouch「再觸壘」：飛球被接捕後，跑者返回原壘。(裁判移位在原壘，主審須注意Time play)

Tag Up「觸壘待跑」：跑者踏觸在壘包，待接捕後往次壘起跑。(裁判移位 in 次壘，還須負責是否提前離壘的促請裁決)



3 Umpires Mechanics

三人制裁判



移補位概念：

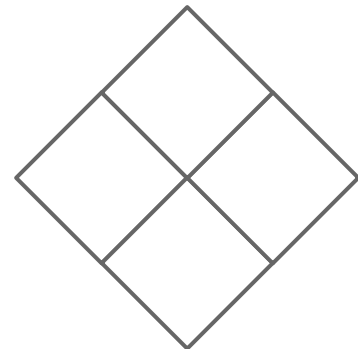
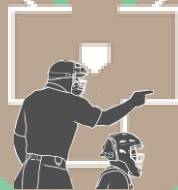
1. 壘上無人時，一壘或三壘審須外出負責所有其責任區域內的飛球與邊線球。
2. 壘上有一位跑者時，線邊裁判須外出負責所有其責任區內的飛球與邊線球。
3. 壘上有兩位以上跑者時，只有外野的「麻煩/問題球」才出去追球。
4. 本指導是基於最常見的案例。
5. 裁判團隊必須全程共同合作、保持溝通。
6. 國際棒壘總會的裁判無法全季一同執法，因此全球的移補位乃基於簡單和穩定的原則。
7. 「沿邊跟隨」是被國際棒壘總會裁判所接受。
8. 許多案例，裁判必須移至兩壘間並做二次移位。
9. 最重要的是相信自己的直覺。
10. 避免「Double call」，眼神的交會與適當的手勢是必須的。

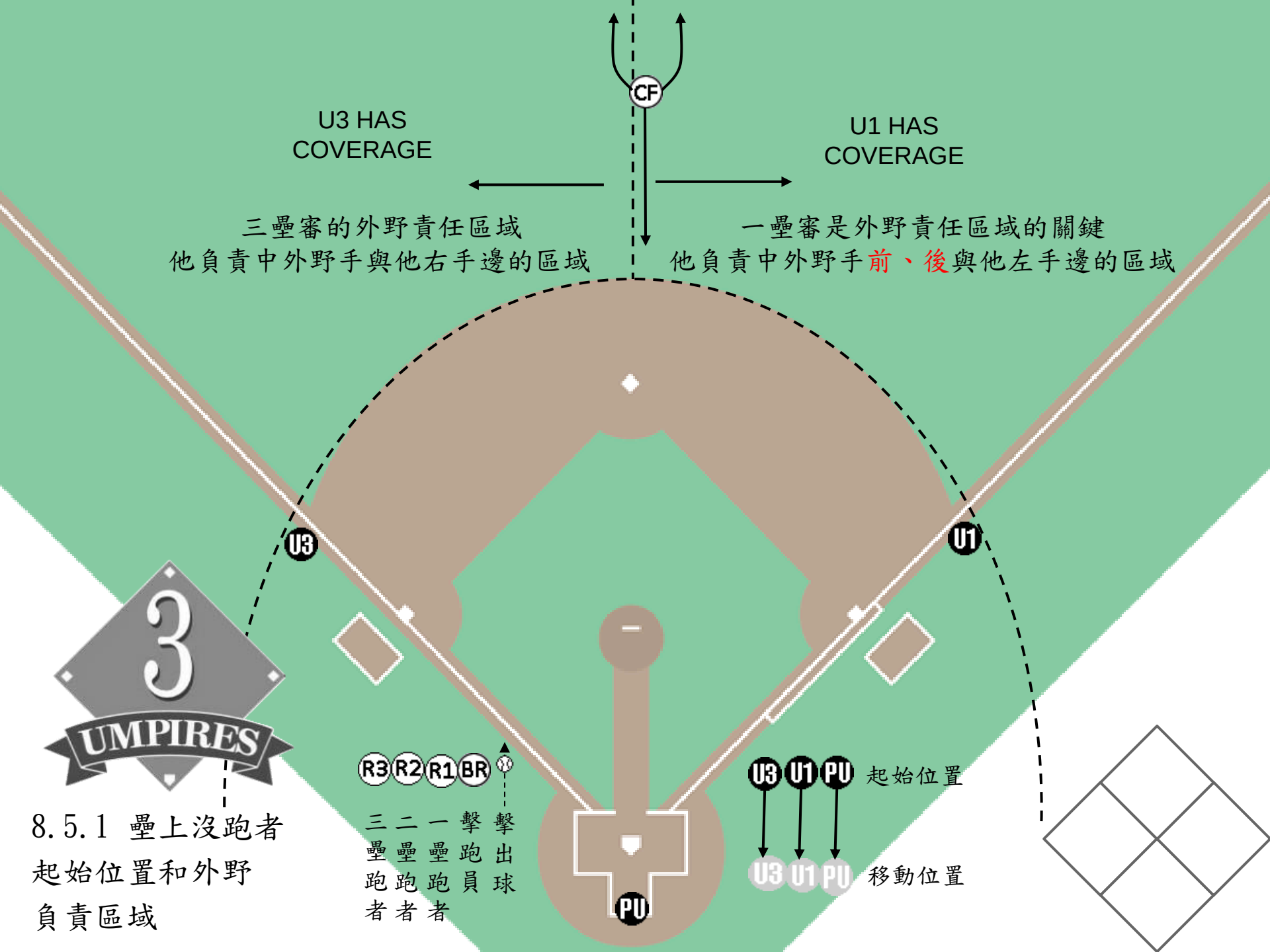


Basic Principles in 3 Umpires Mechanics:

三人制移補位基本原則：

1. 讓比賽置於面前
2. 溝通非常重要
3. 內野裁判有可能出去追球
4. 注意投手犯規
5. 基本內/外野責任分工
6. 小心暴傳

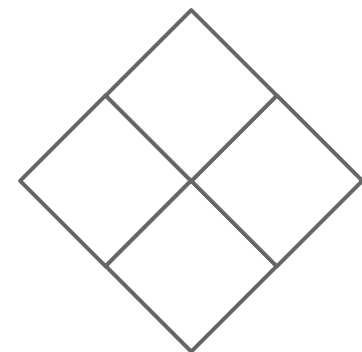
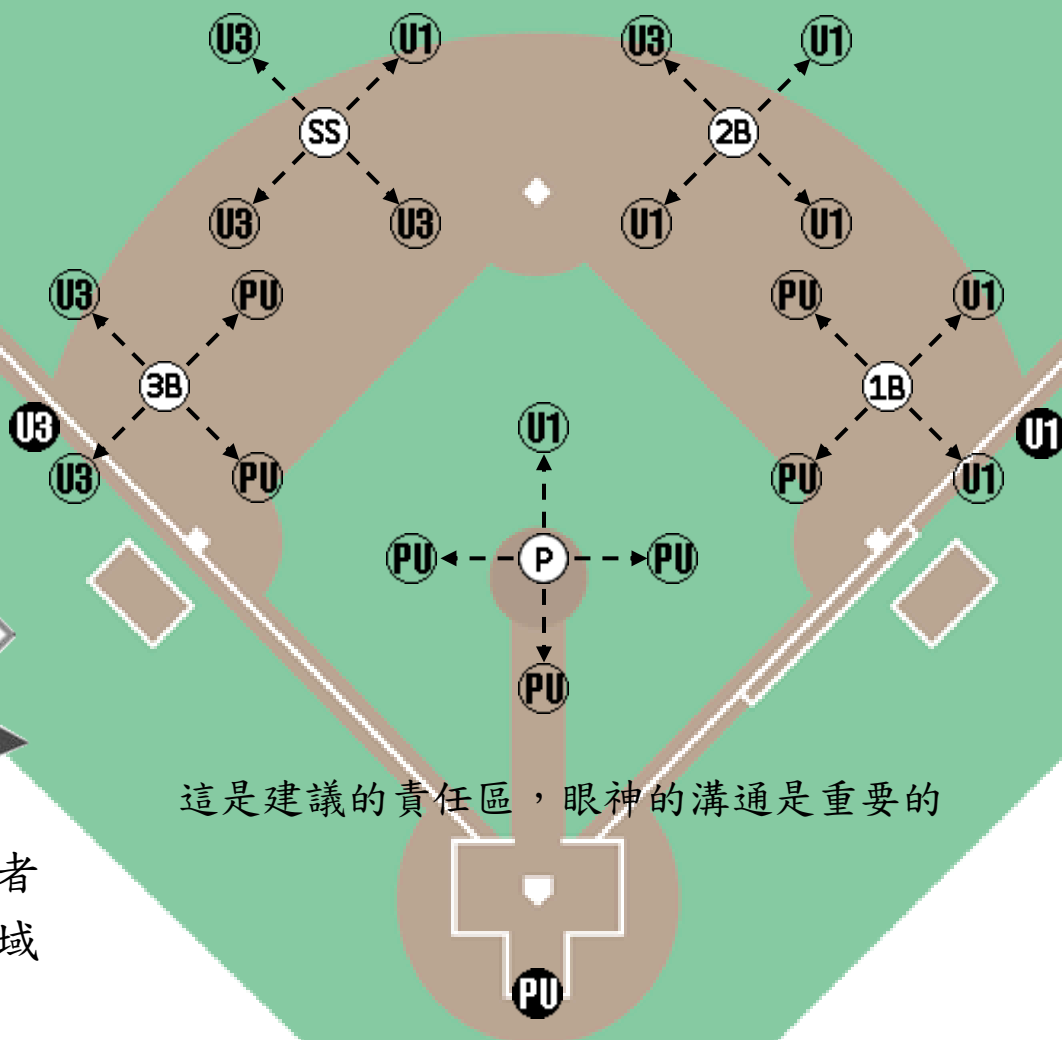




8.5.1 壘上沒跑者 起始位置和外野 負責區域



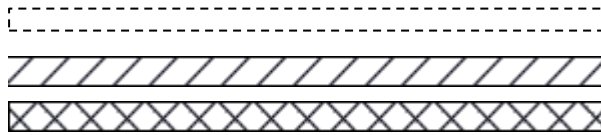
8.5.2 壘上沒跑者 內野接捕責任區域



PU RESPONSIBILITY

U1 RESPONSIBILITY

U3 RESPONSIBILITY



主審負責一、三壘壘包前的判決

一壘審負責擊中一壘壘包與壘包後的判決

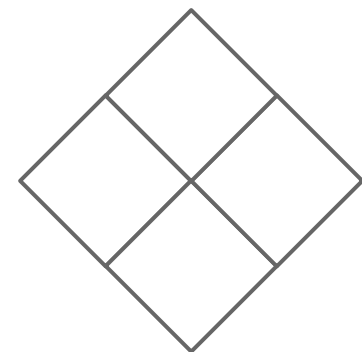
三壘審負責擊中三壘壘包與壘包後的判決

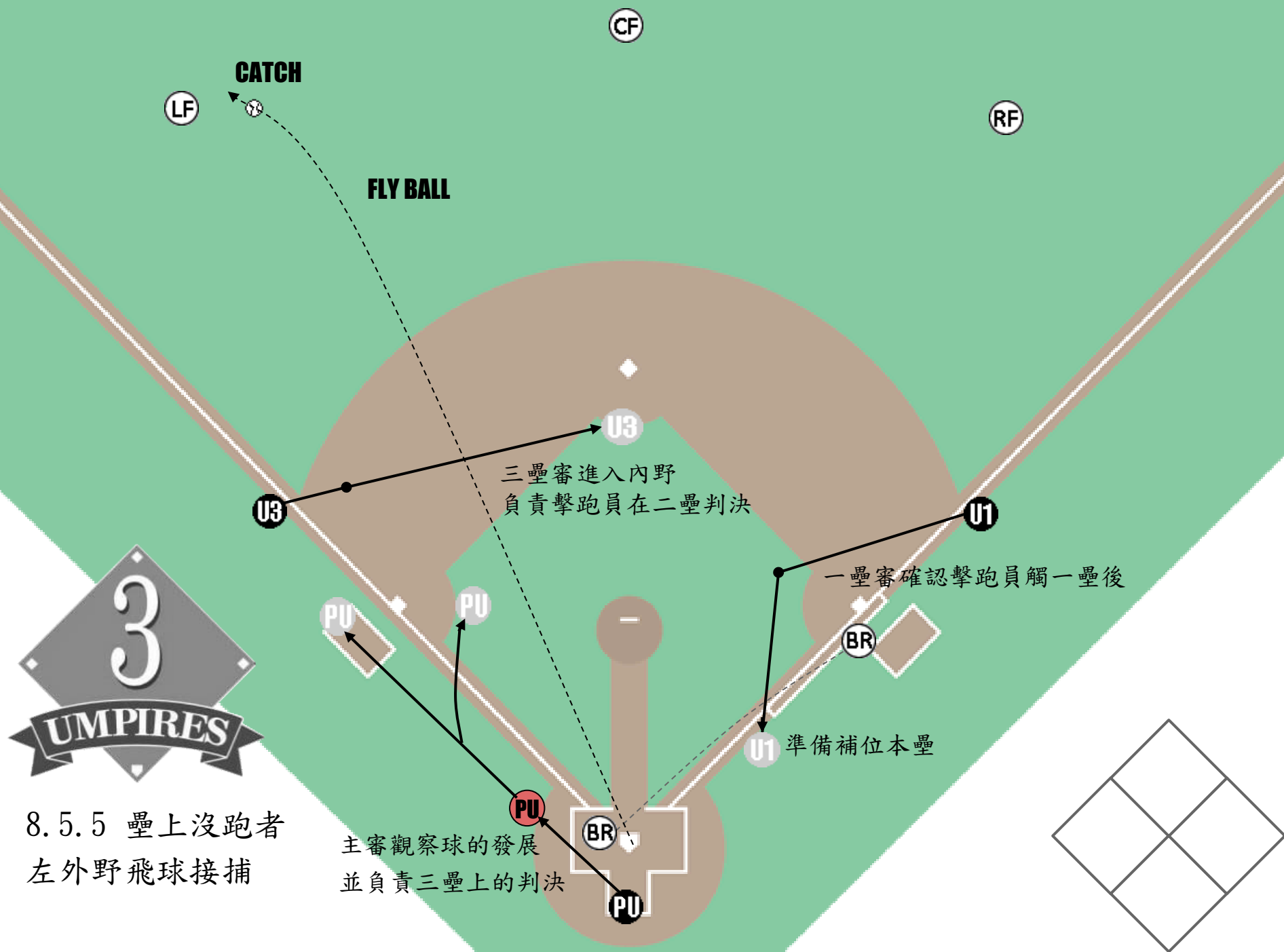


8.5.3 壘上沒跑者
界內界外責任區

R3 R2 R1 BR
三壘 二壘 一壘 擊跑
跑者 跑者 跑者 員
者 者 者 擊
出
球

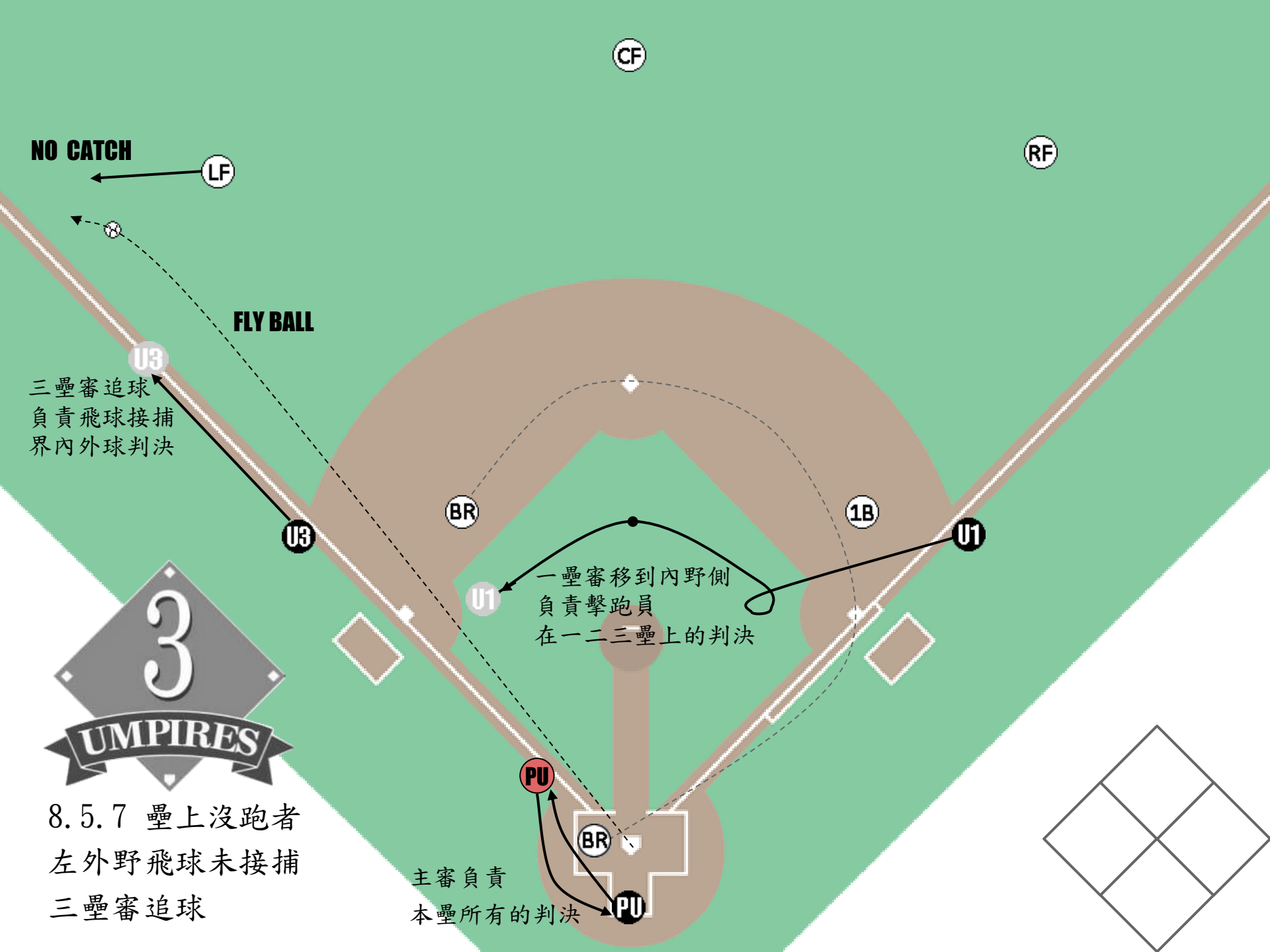
U3 U1 PU 起始位置
U3 U1 PU 移動位置

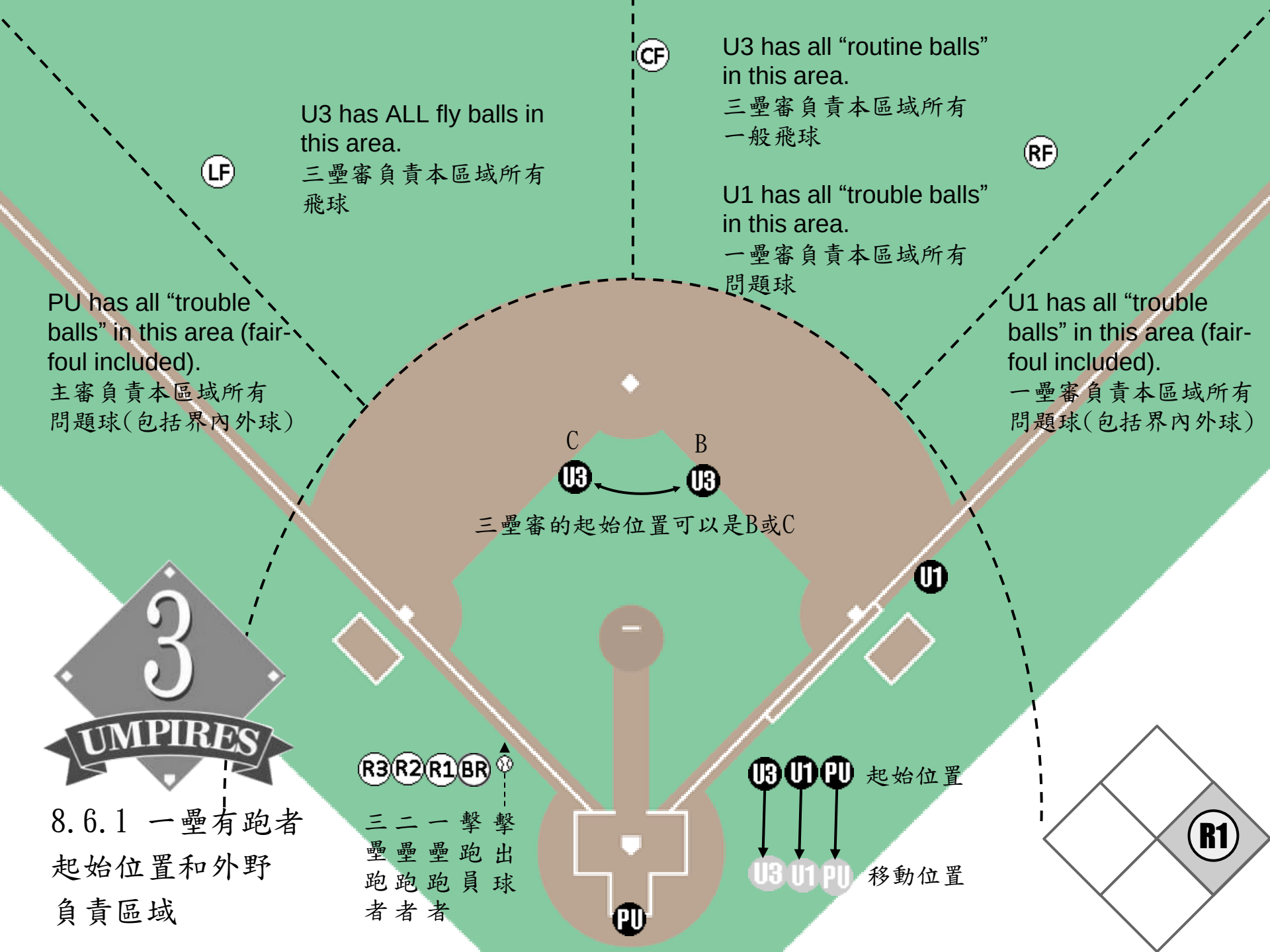




8.5.5 壘上沒跑者 左外野飛球接捕

主審觀察球的發展
並負責三壘上的判決

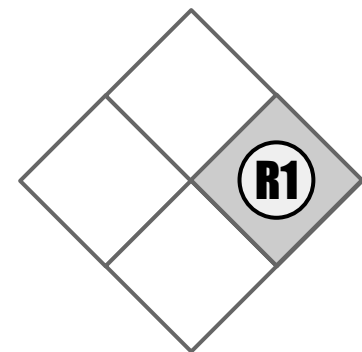
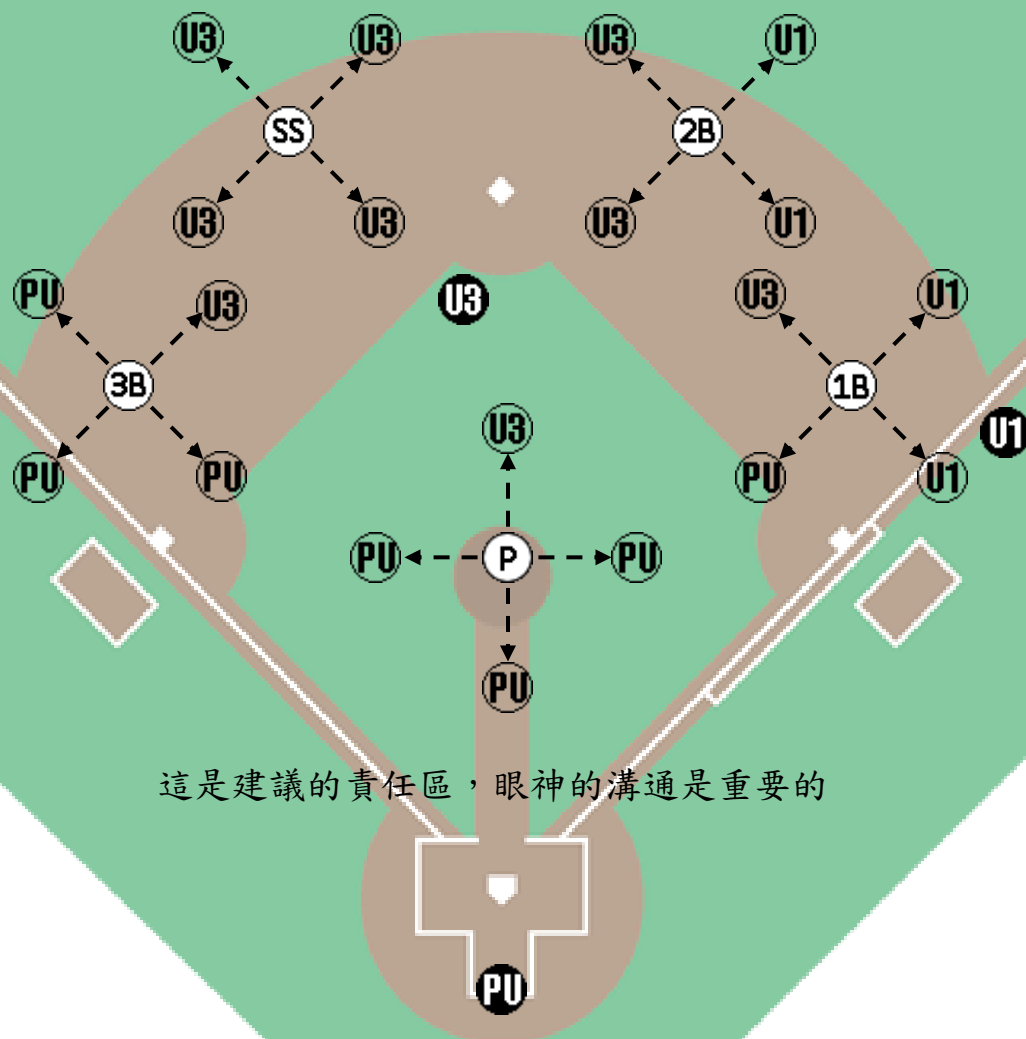




8.6.1 一壘有跑者 起始位置和外野 負責區域

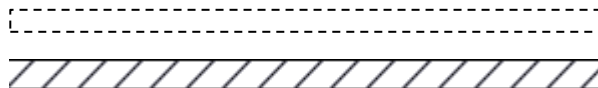


8.6.2 一壘有跑者 內野接捕責任區域



PU RESPONSIBILITY

U1 RESPONSIBILITY



主審負責一壘壘包前的界外球判定

主審負責三壘和左外野邊線的飛球與平飛球

一壘審負責壘包後和右外野邊線飛球與平飛球

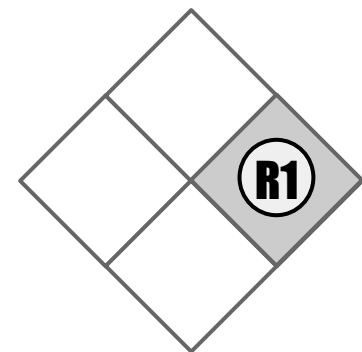
B
U3 U3
三壘審的起始位置建議在B點

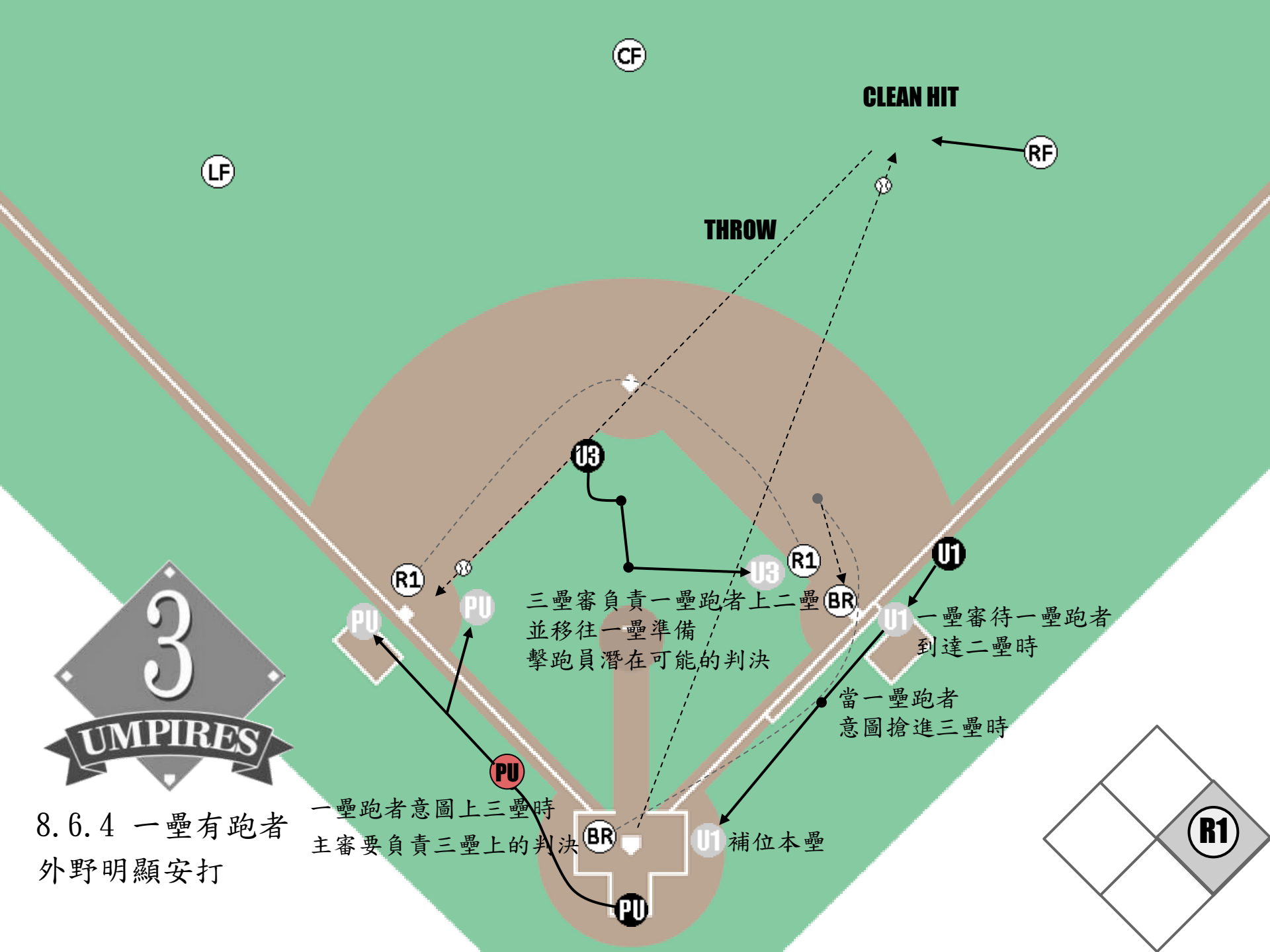


8.6.3 一壘有跑者
界內界外責任區域

R3 R2 R1 BR
三壘跑者 二壘跑者 一壘跑者 擊跑者 擊出球

U3 U1 PU 起始位置
U3 U1 PU 移動位置





CATCH

CF

LF

U3

U3

三壘審負責
飛球接捕判決

R1

R1

BR

U1

一壘審負責
一壘跑者再觸壘

若未接捕
當主審往三壘移動時

PU

BR

U1

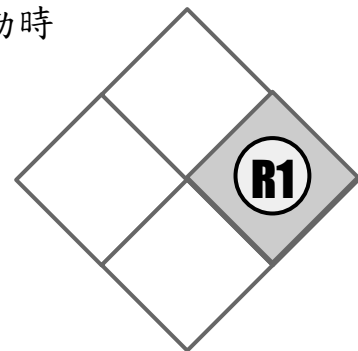
補位本壘

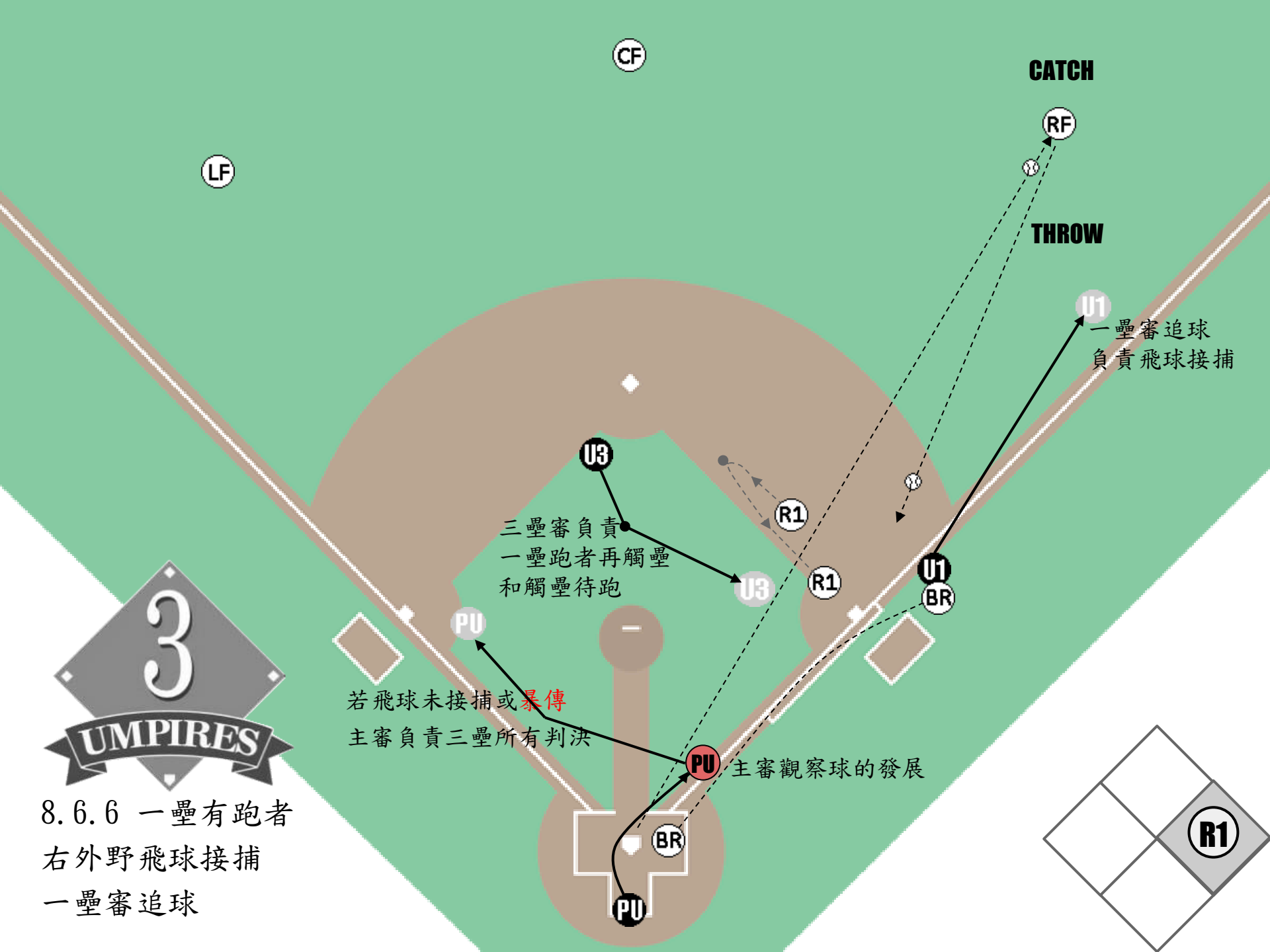
PU

主審觀察球的發展
若未接捕
負責一壘跑者上三壘



8.6.5 一壘有跑者 左外野一般飛球接捕





CATCH

THROW

RF

一壘審追球
負責飛球接捕

CF

LF

U3

三壘審負責
一壘跑者再觸壘
和觸壘待跑

R1

R1

U1
BR

PU

若飛球未接捕或暴傳
主審負責三壘所有判決

PU

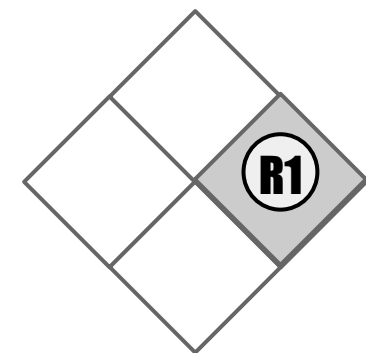
主審觀察球的發展

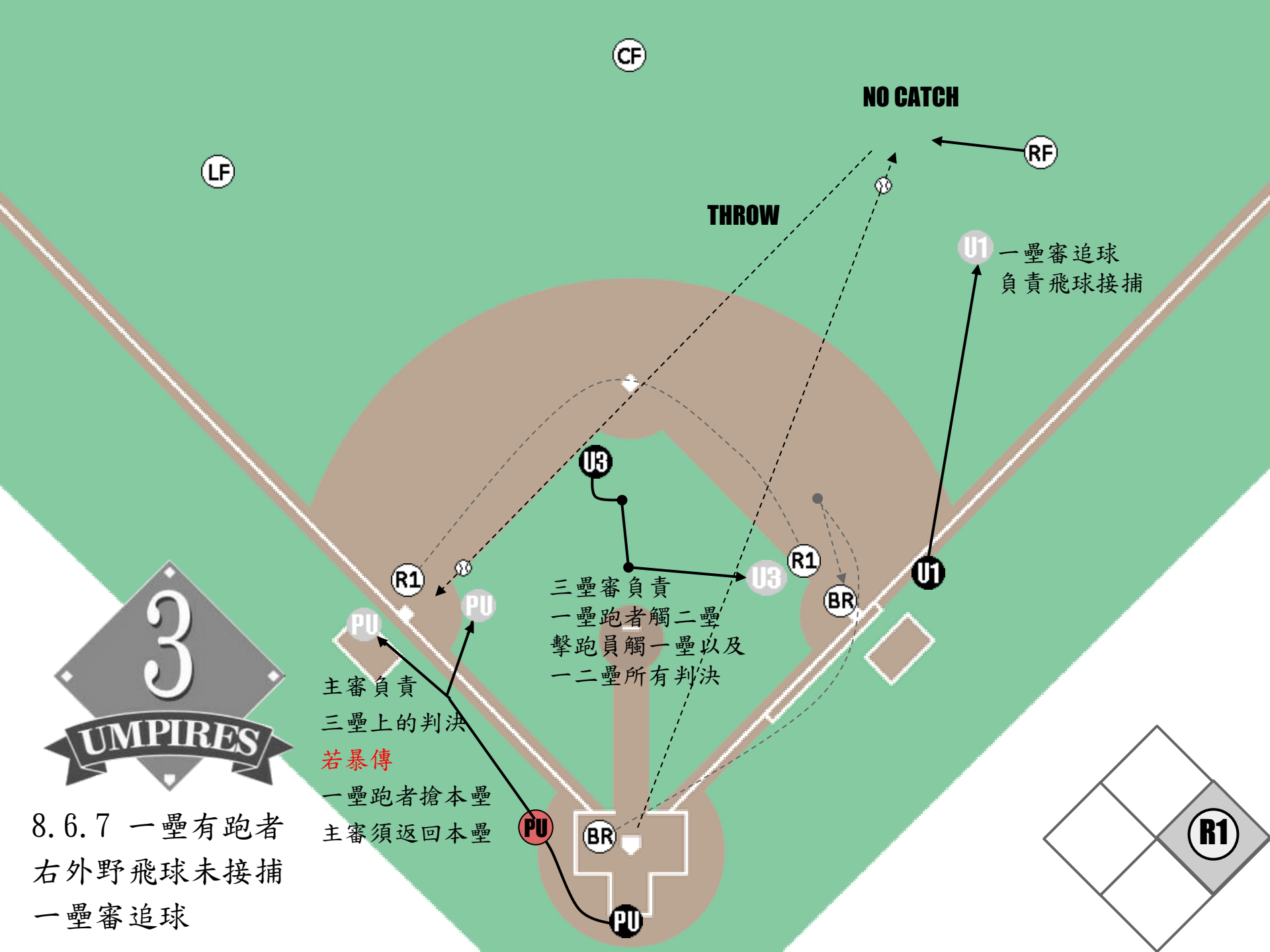
BR

PU

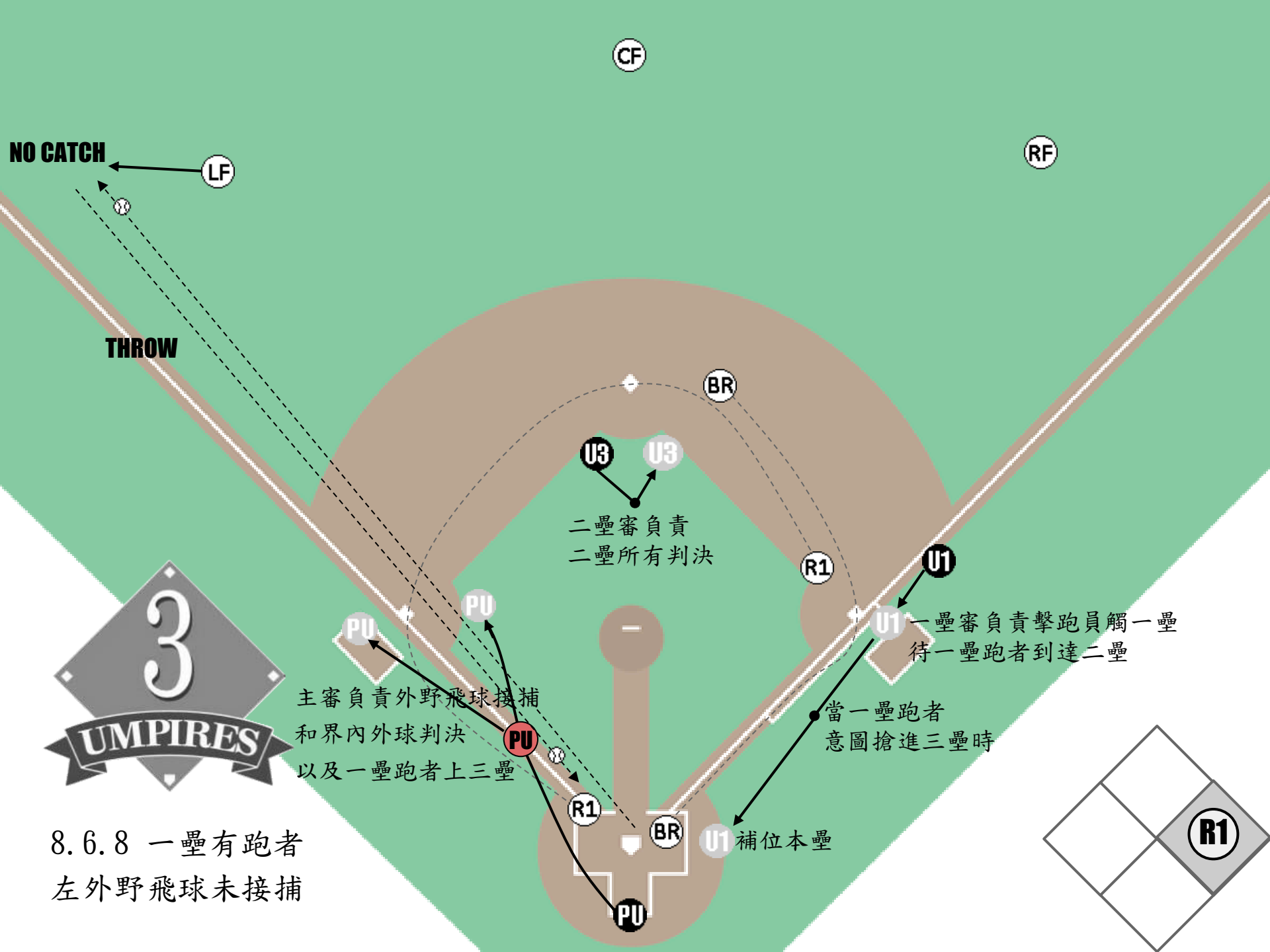


8.6.6 一壘有跑者
右外野飛球接捕
一壘審追球

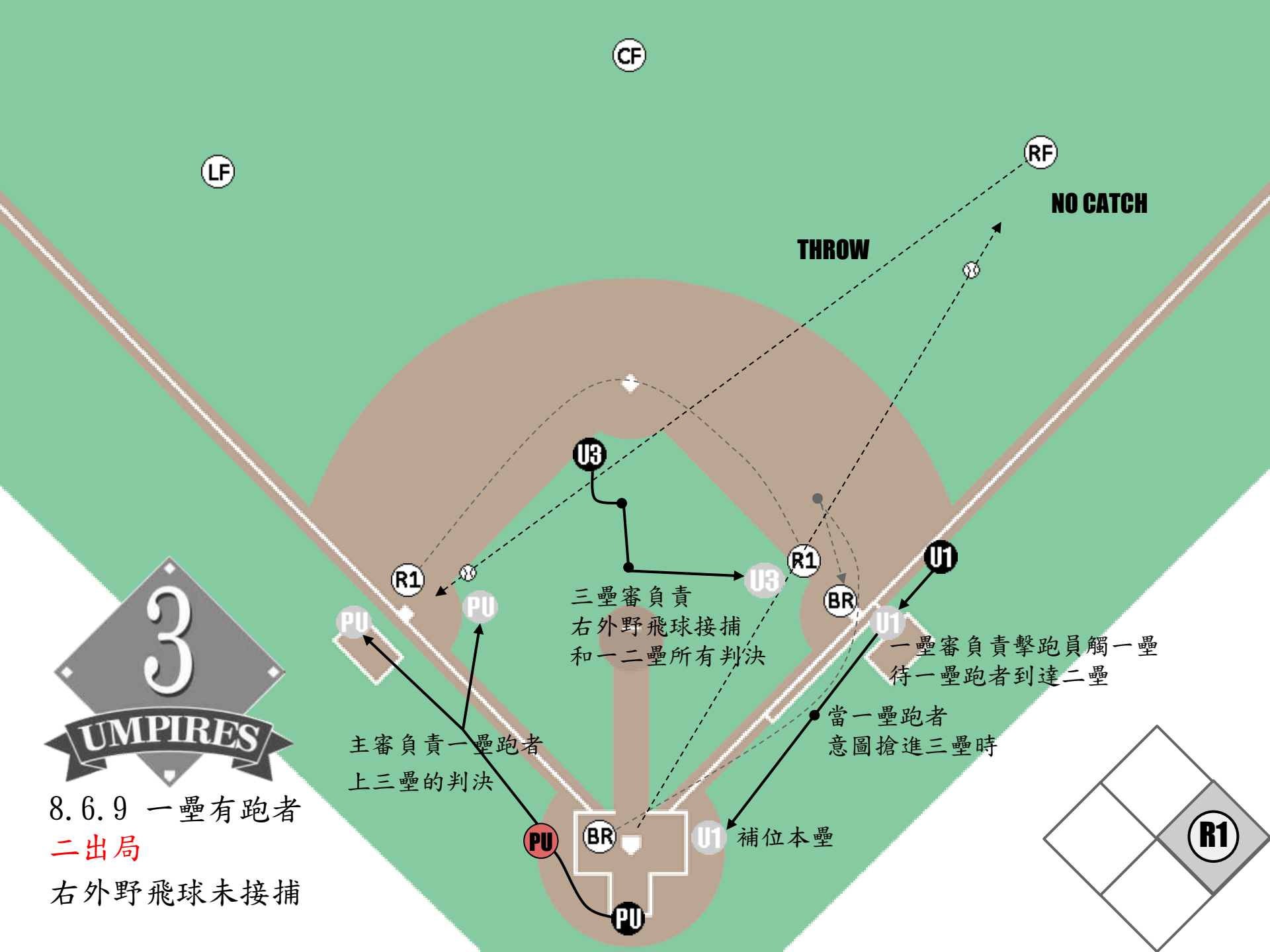




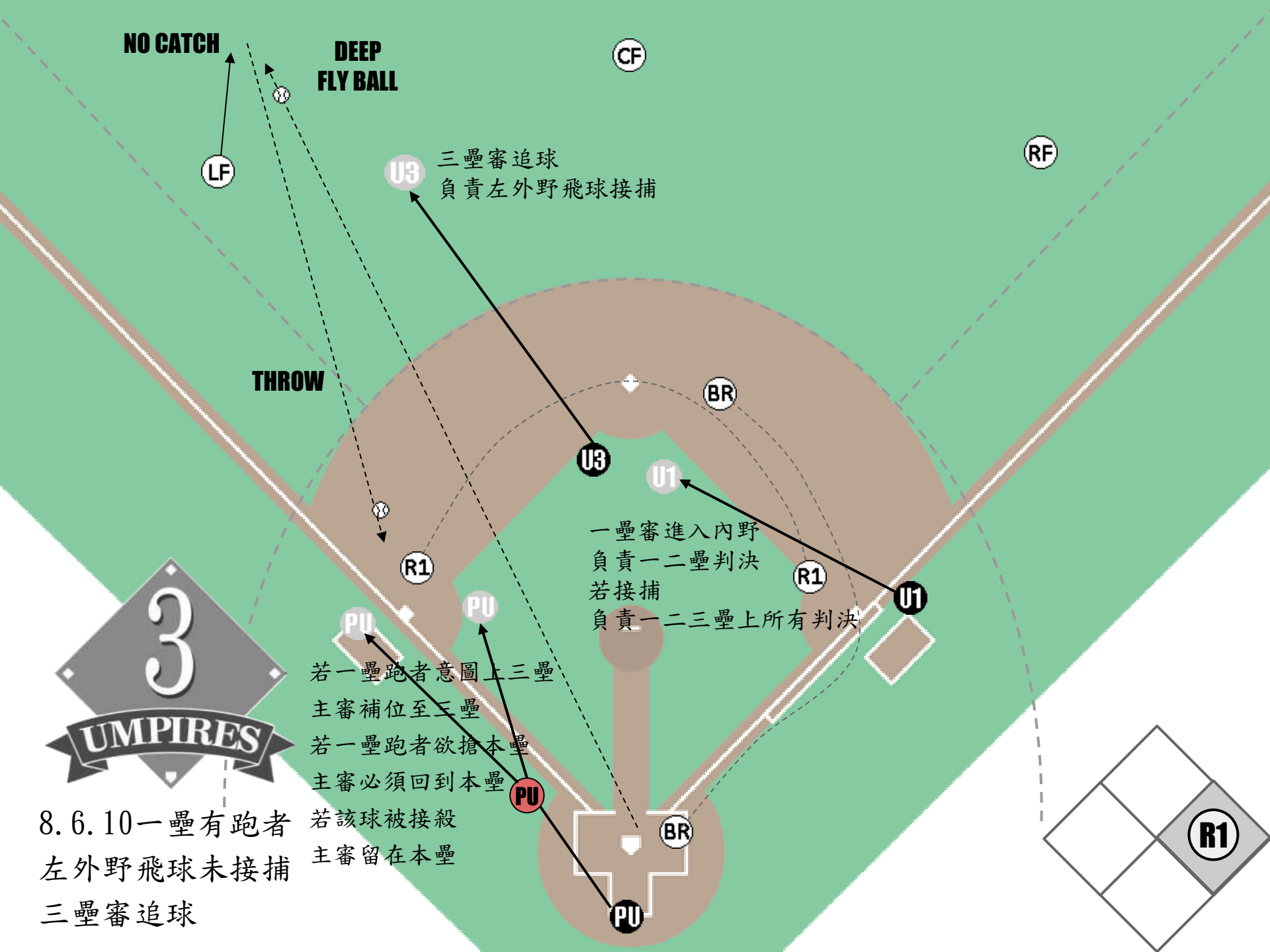
8.6.7 一壘有跑者
右外野飛球未接捕
一壘審追球



8.6.8 一壘有跑者 左外野飛球未接捕

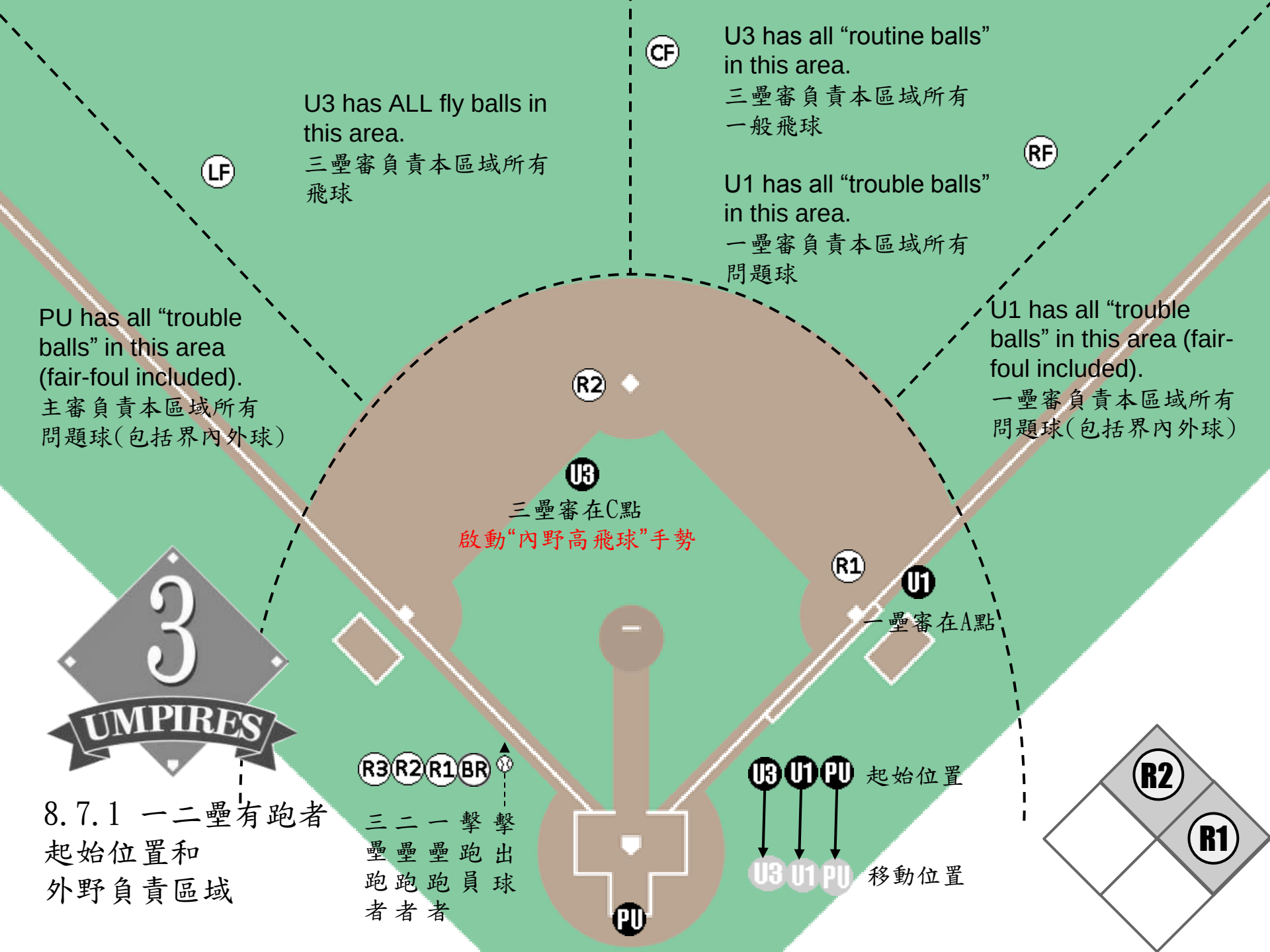


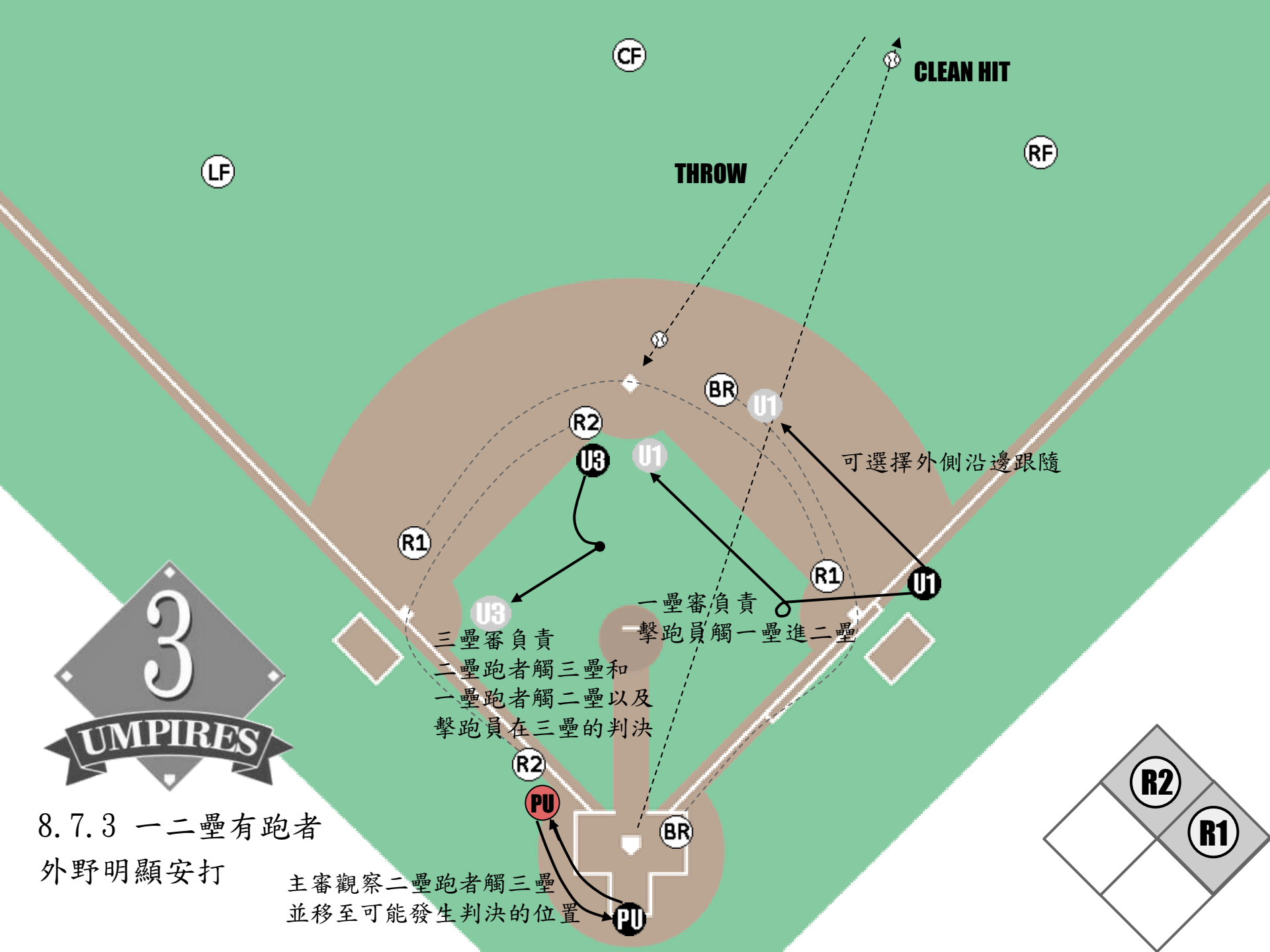
8.6.9 一壘有跑者
二出局
右外野飛球未接捕



8.6.10 一壘有跑者
左外野飛球未接捕
三壘審追球

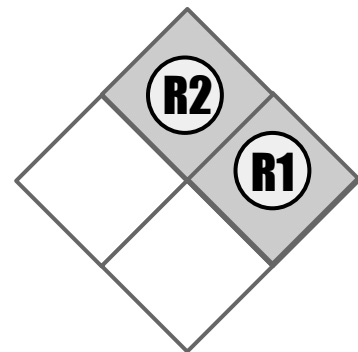
若一壘跑者意圖上三壘
主審補位至三壘
若一壘跑者欲搶本壘
主審必須回到本壘
若該球被接殺
主審留在本壘

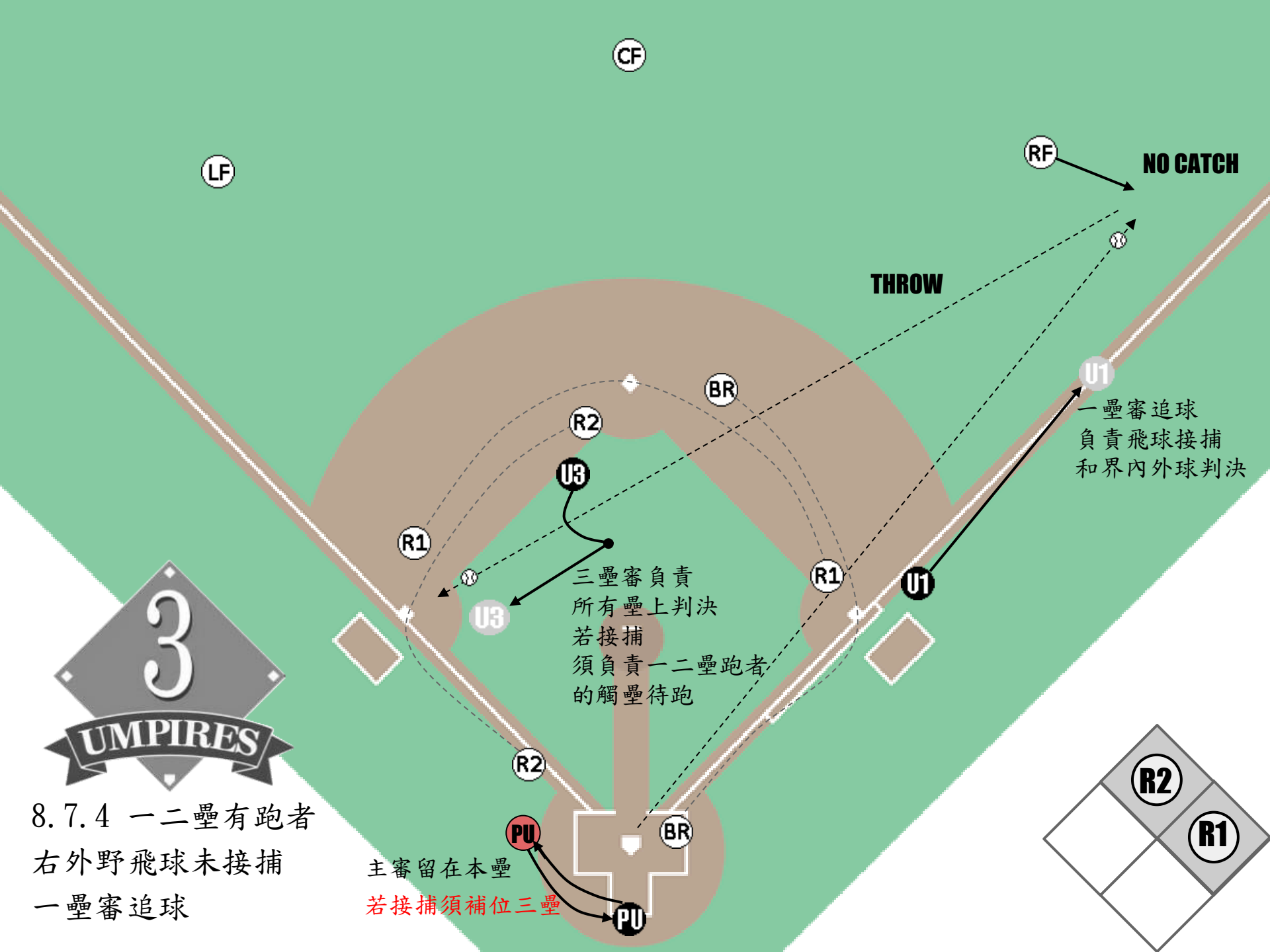




8.7.3 一二壘有跑者 外野明顯安打

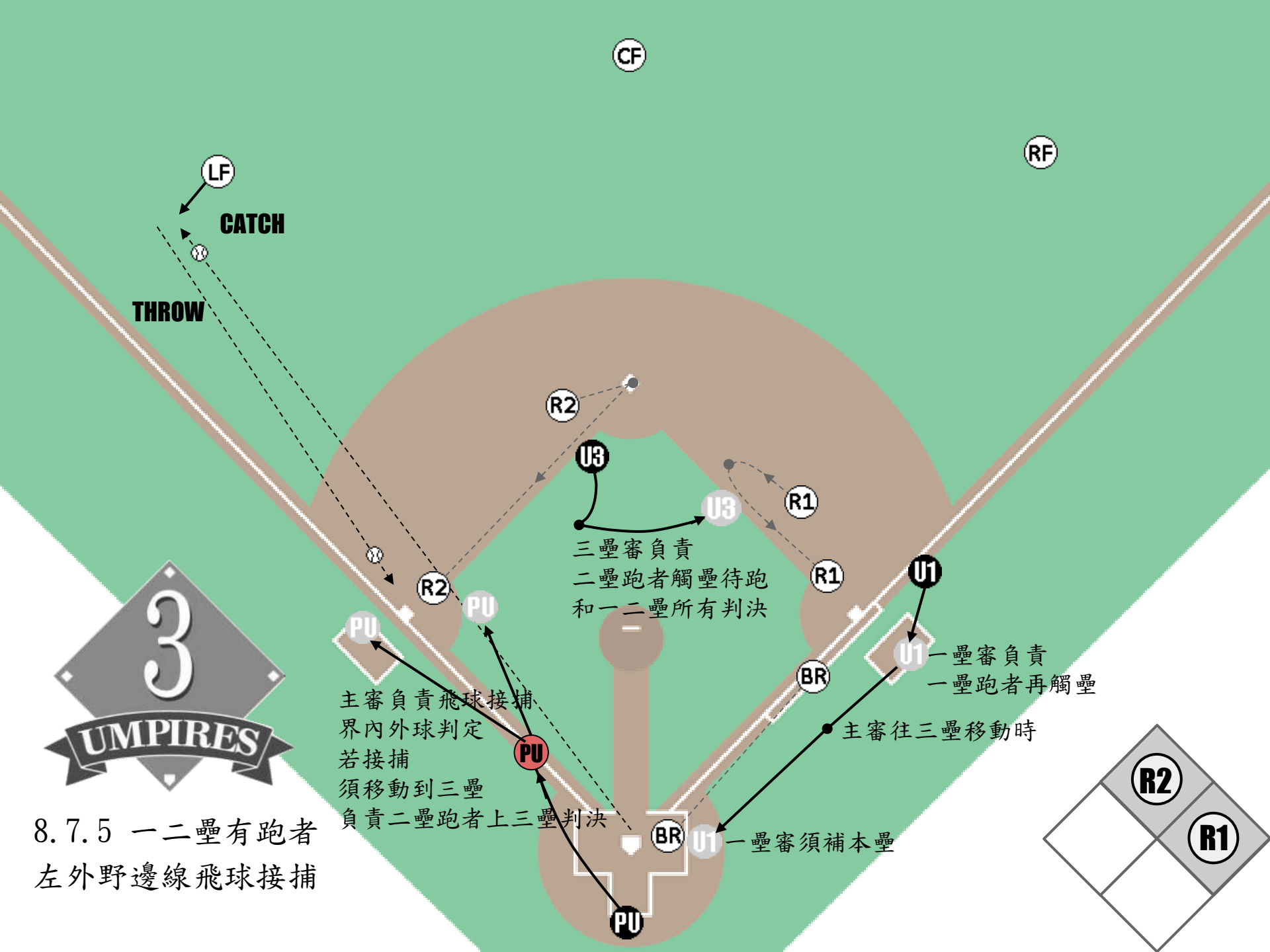
主審觀察二壘跑者觸三壘
並移至可能發生判決的位置





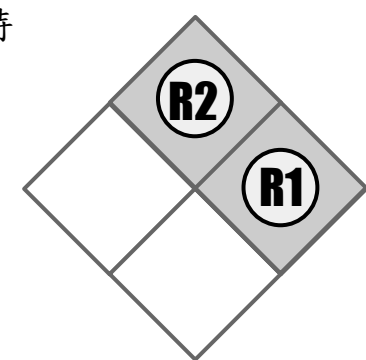
8.7.4 一二壘有跑者
右外野飛球未接捕
一壘審追球

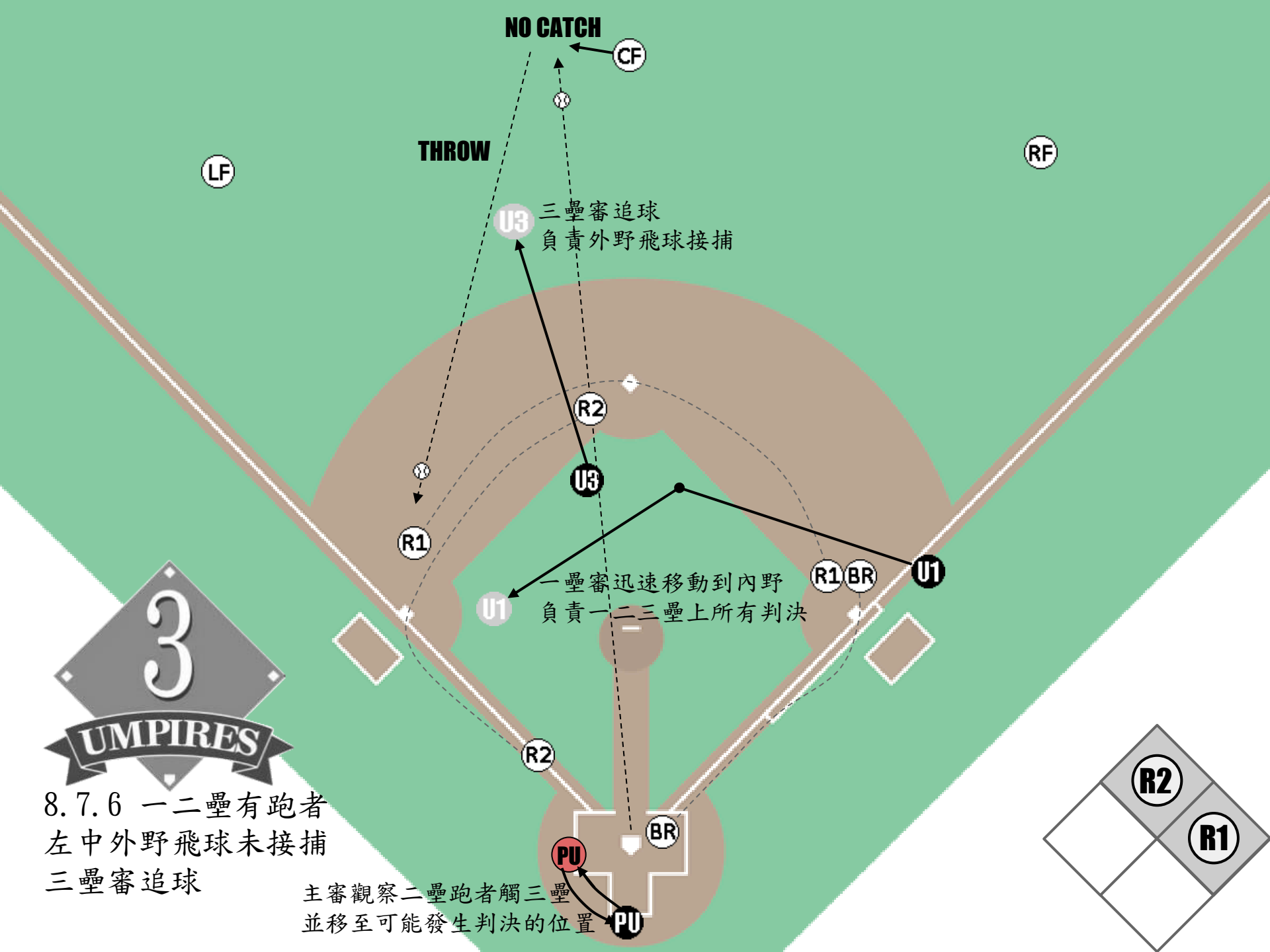
主審留在本壘
若接捕須補位三壘

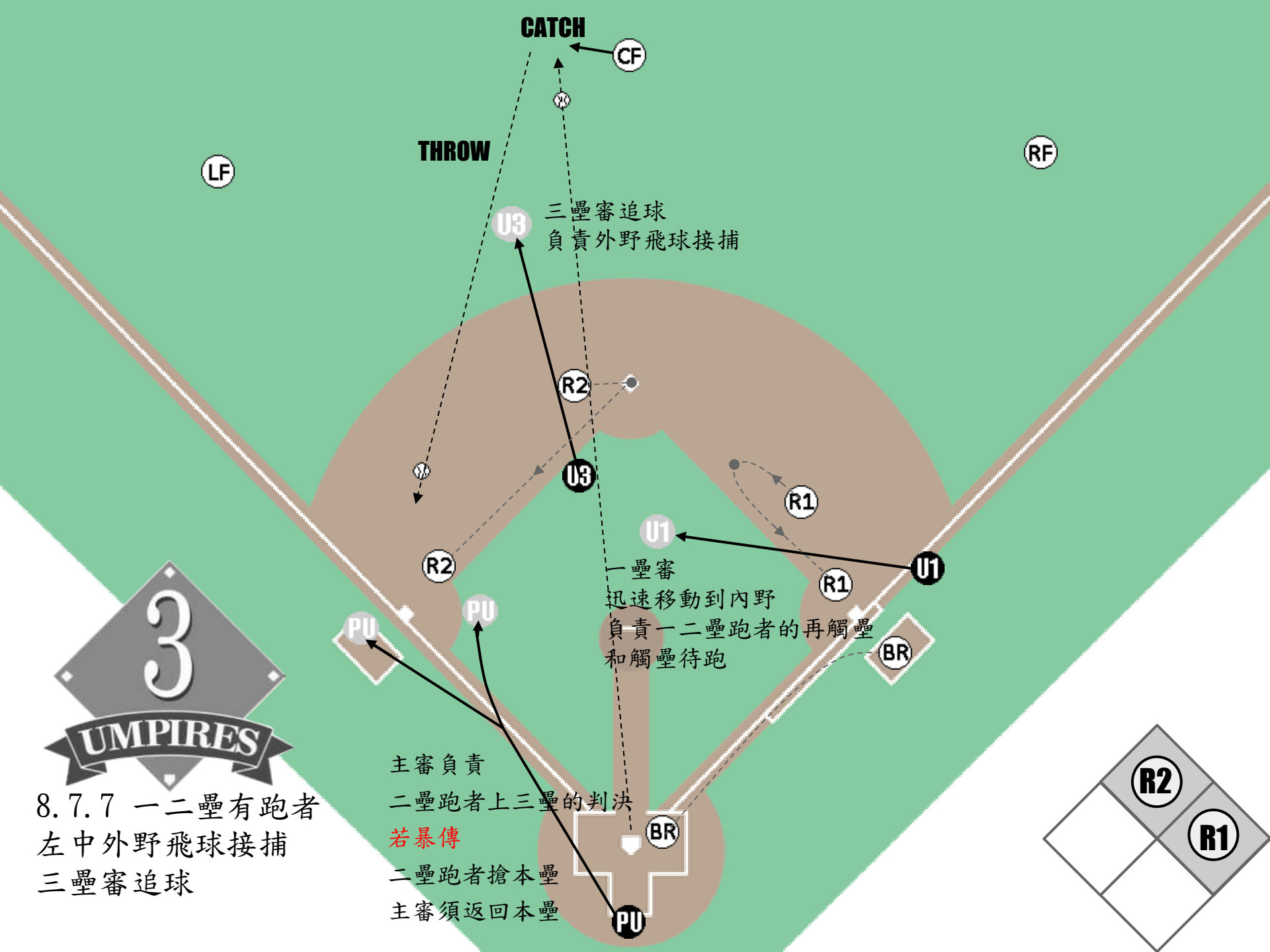


3
UMPIRES

8.7.5 一二壘有跑者
左外野邊緣飛球接捕







CATCH

CF

THROW

RF

LF

三壘審追球
負責外野飛球接捕

U3

R2

U3

R1

U1

一壘審
迅速移動到內野
負責一二壘跑者的再觸壘
和觸壘待跑

U1

R1

BR

R2

PU

PU

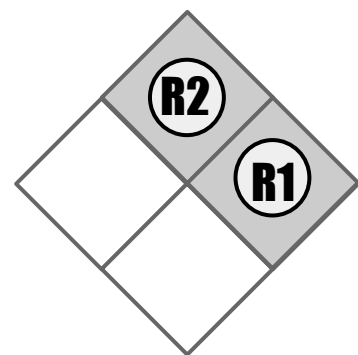
主審負責
二壘跑者上三壘的判決
若暴傳
二壘跑者搶本壘
主審須返回本壘

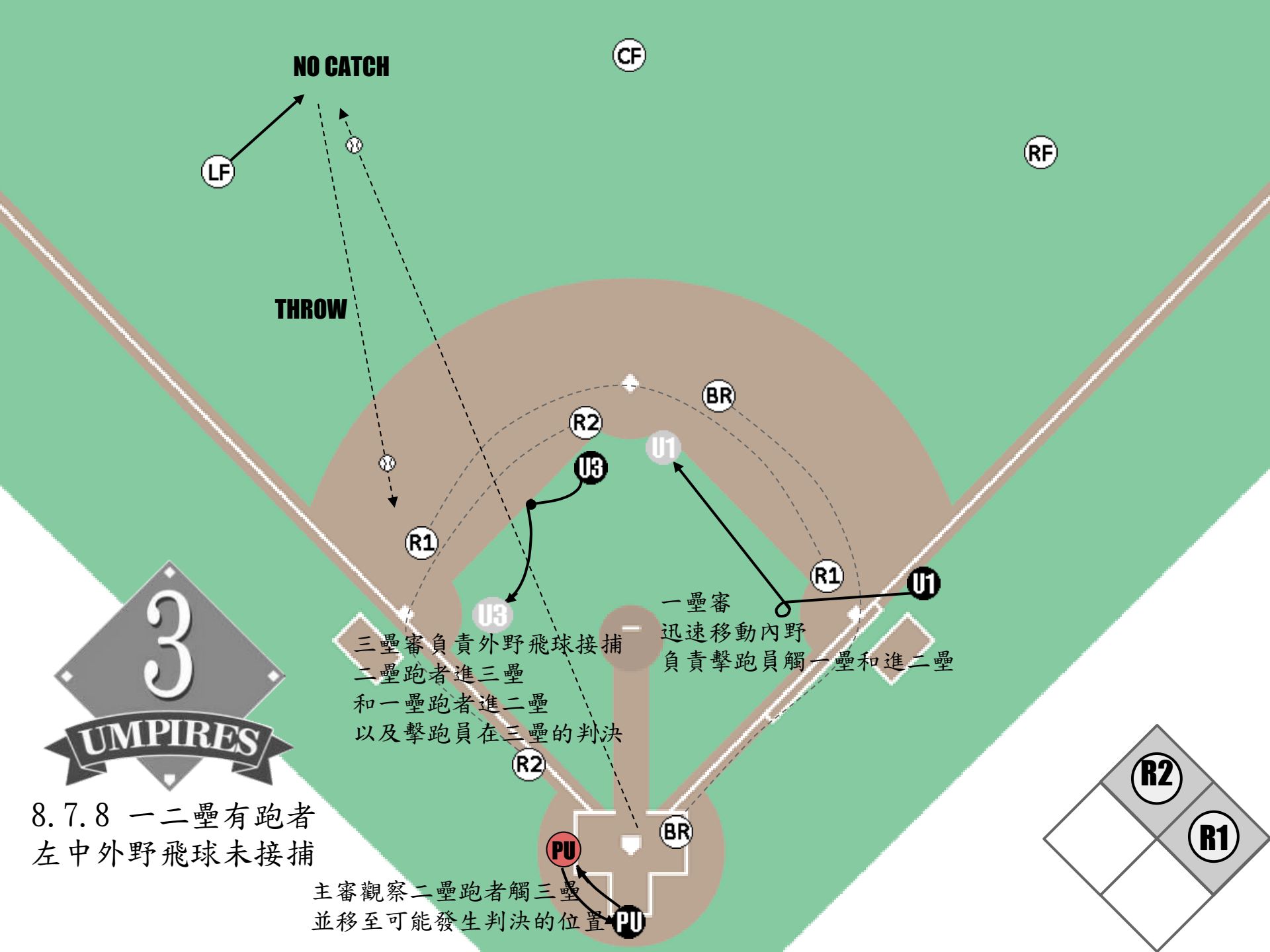
BR

PU

3
UMPIRES

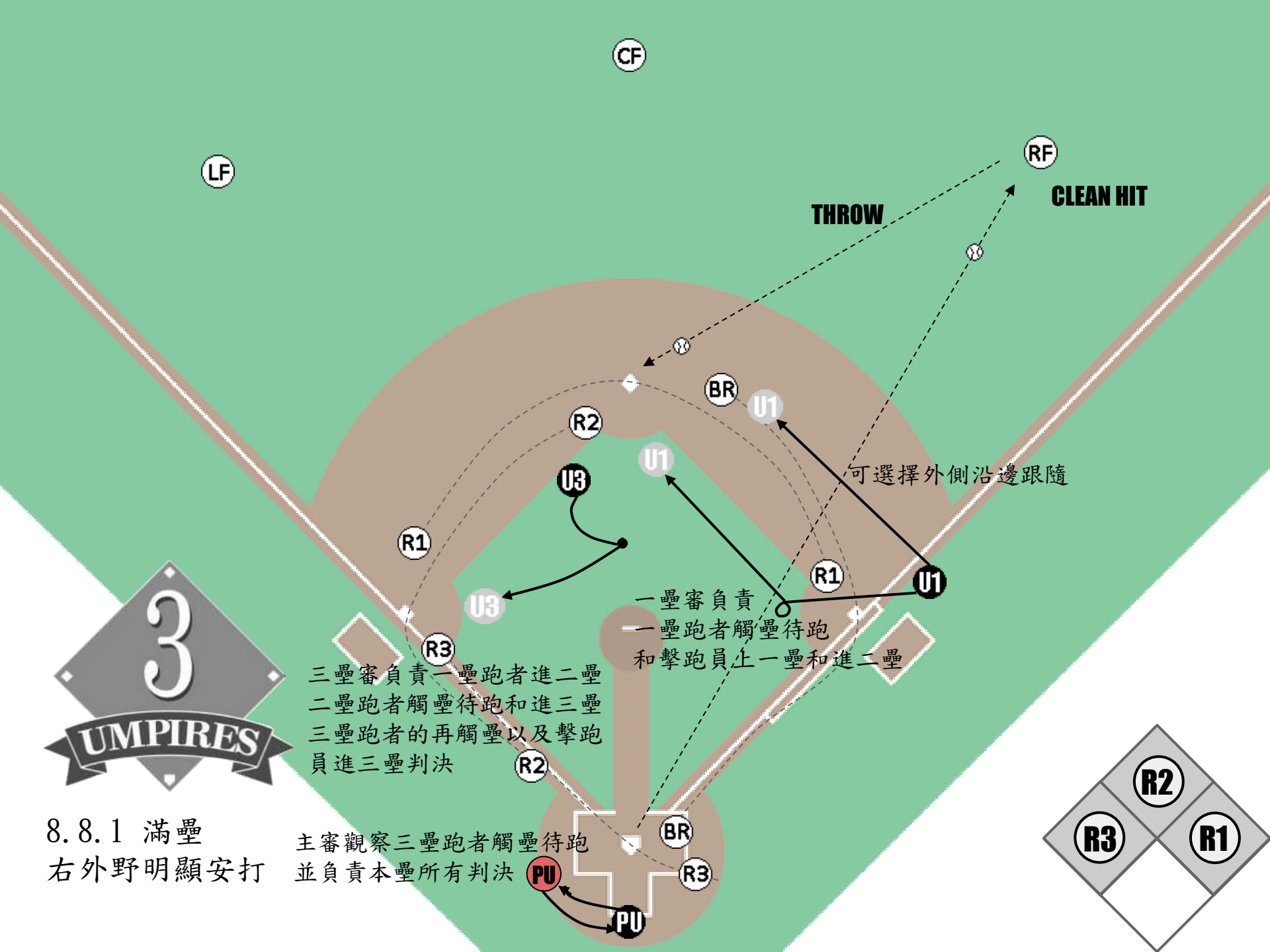
8.7.7 一二壘有跑者
左中外野飛球接捕
三壘審追球

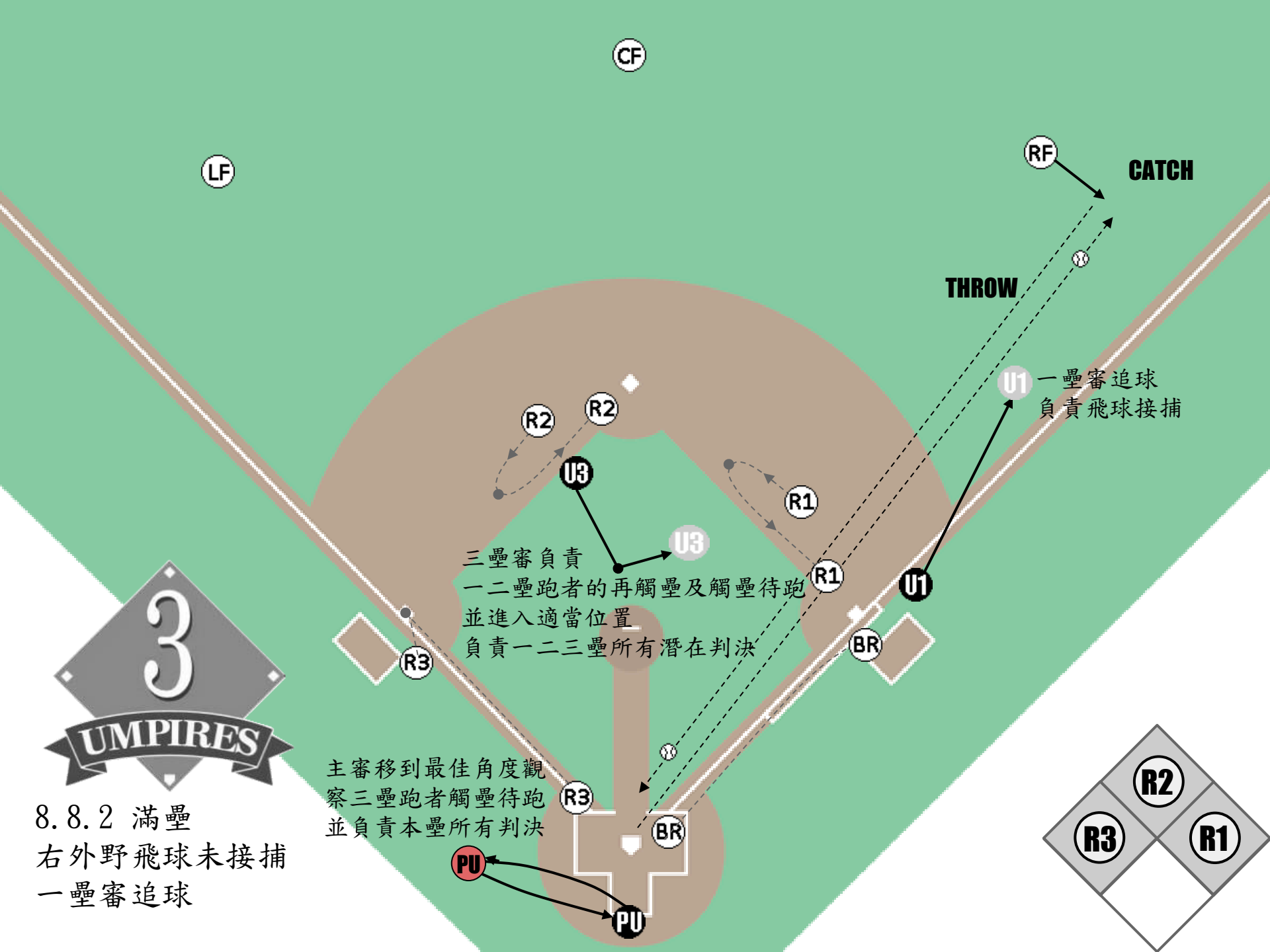




8.7.8 一二壘有跑者 左中外野飛球未接捕

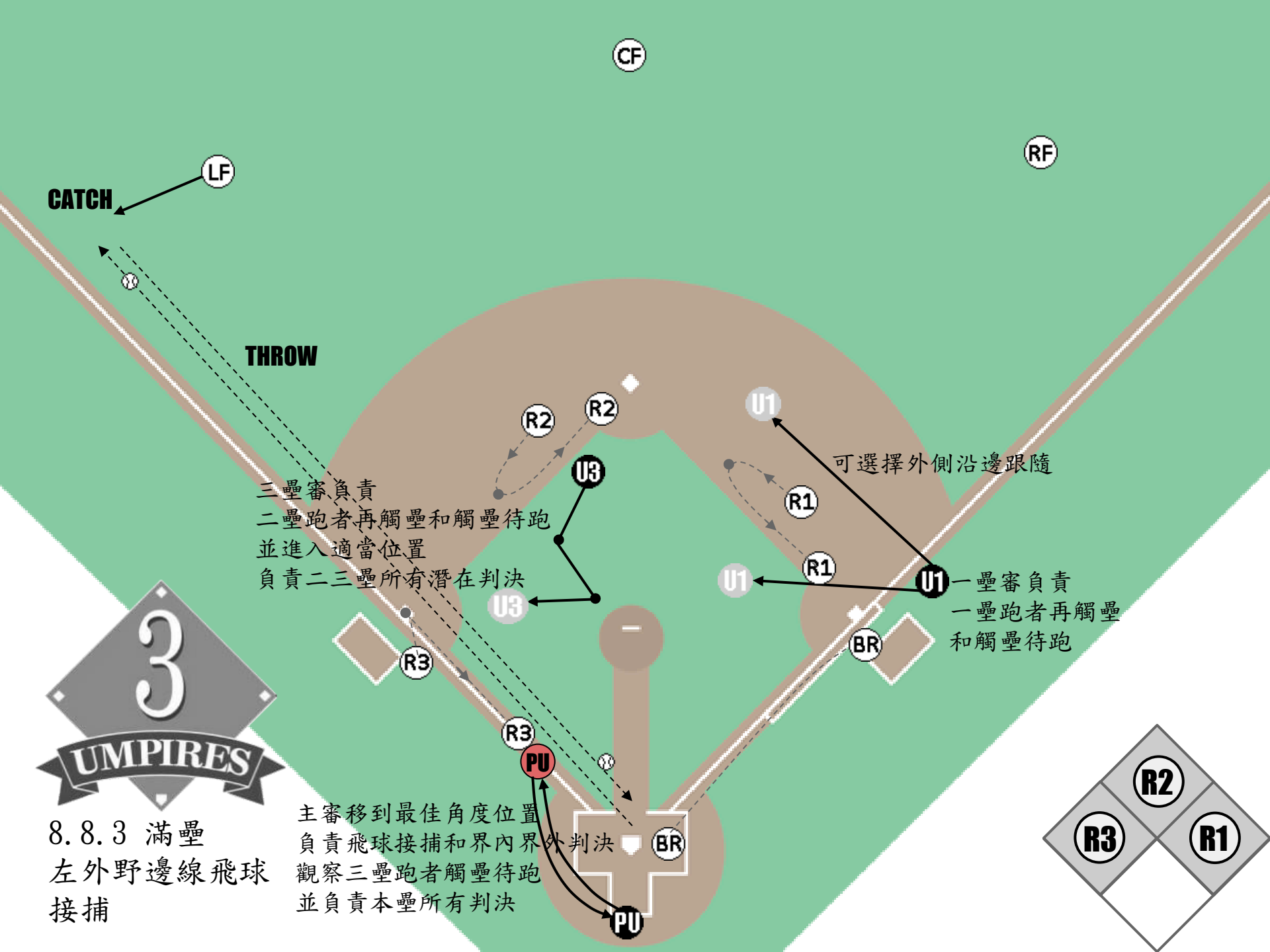
主審觀察二壘跑者觸三壘
並移至可能發生判決的位置

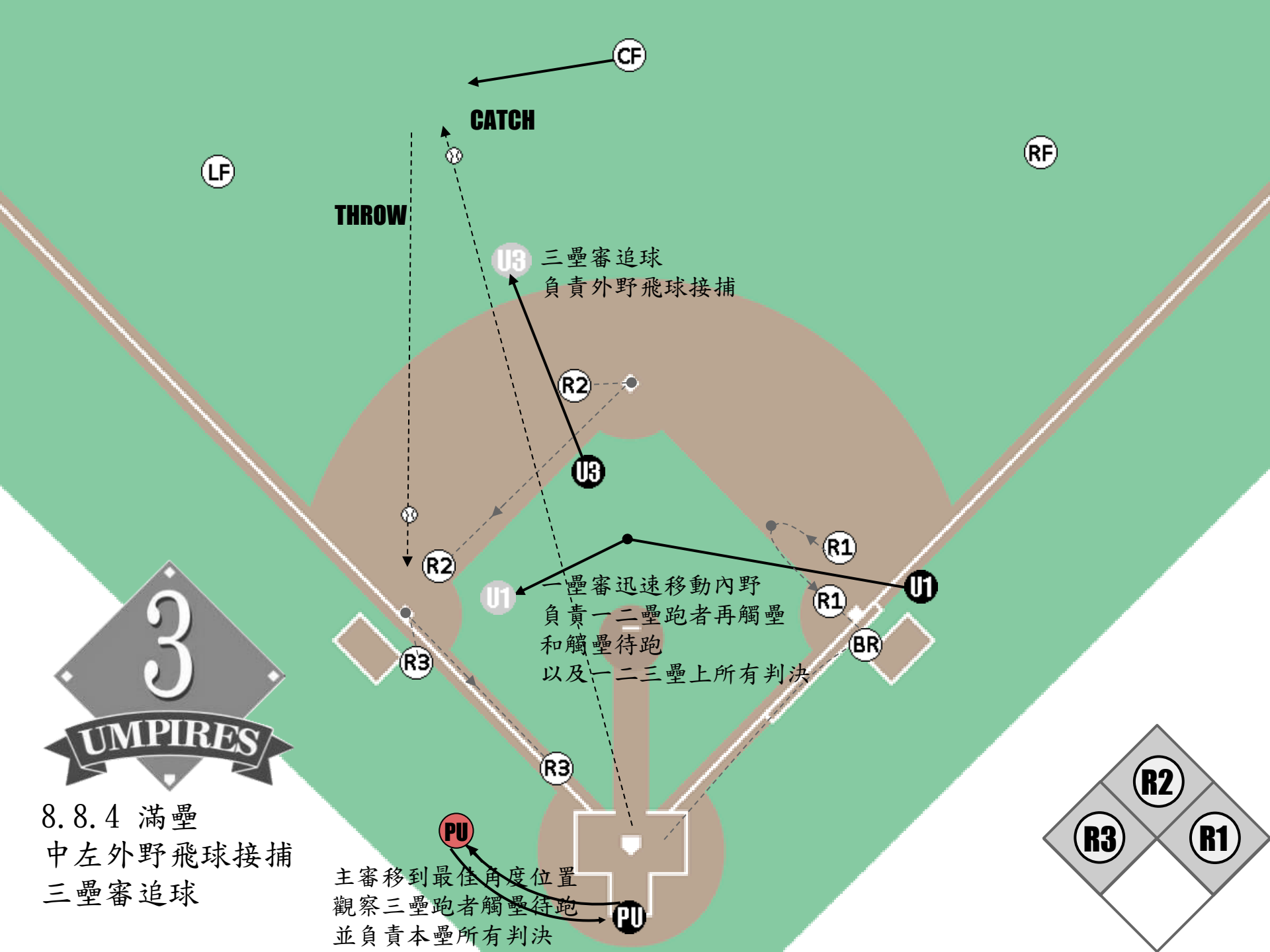




8.8.2 滿壘
右外野飛球未接捕
一壘審追球

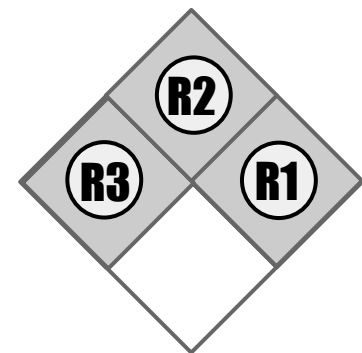
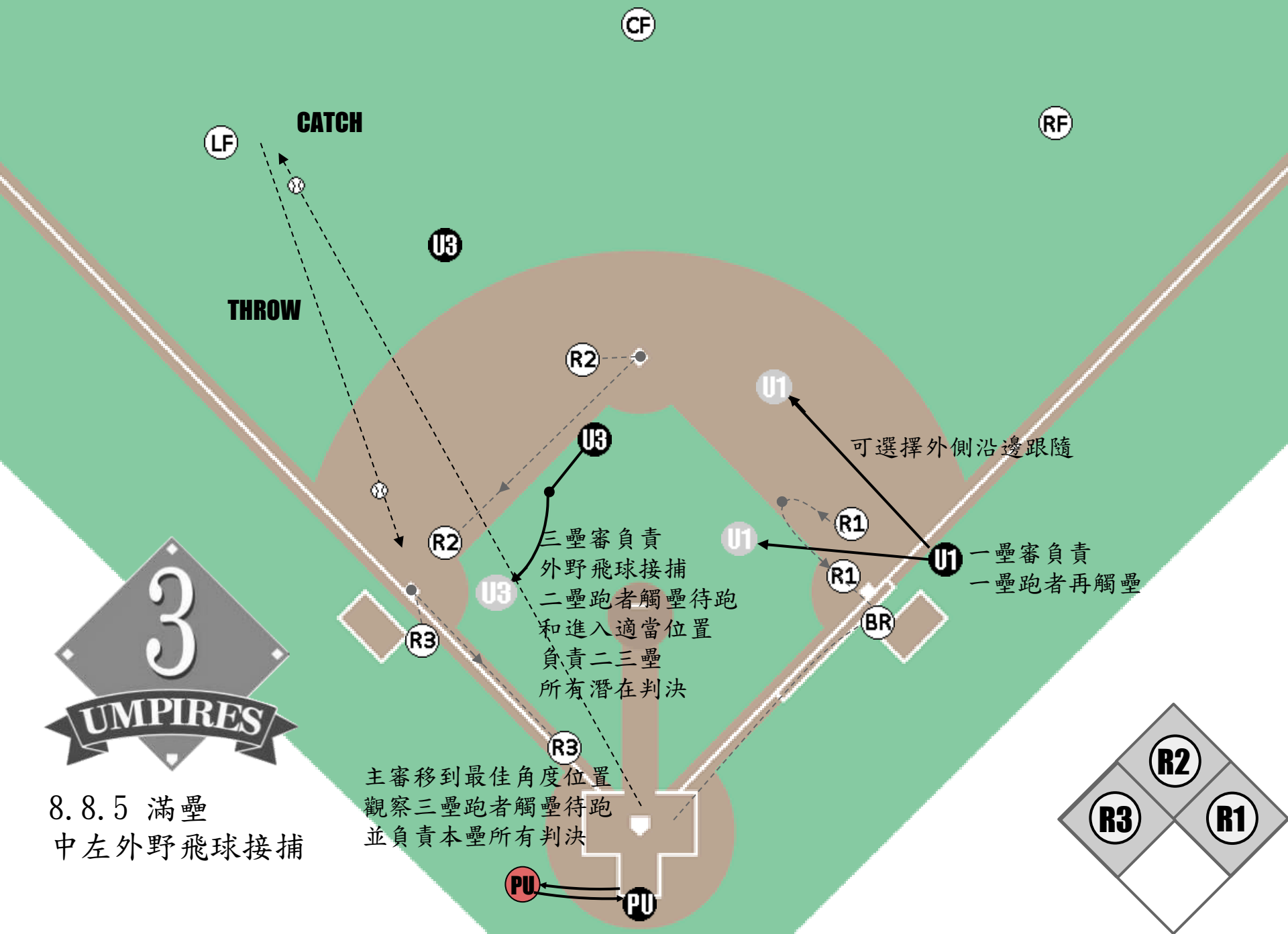
主審移到最佳角度觀察三壘跑者觸壘待跑
並負責本壘所有判決

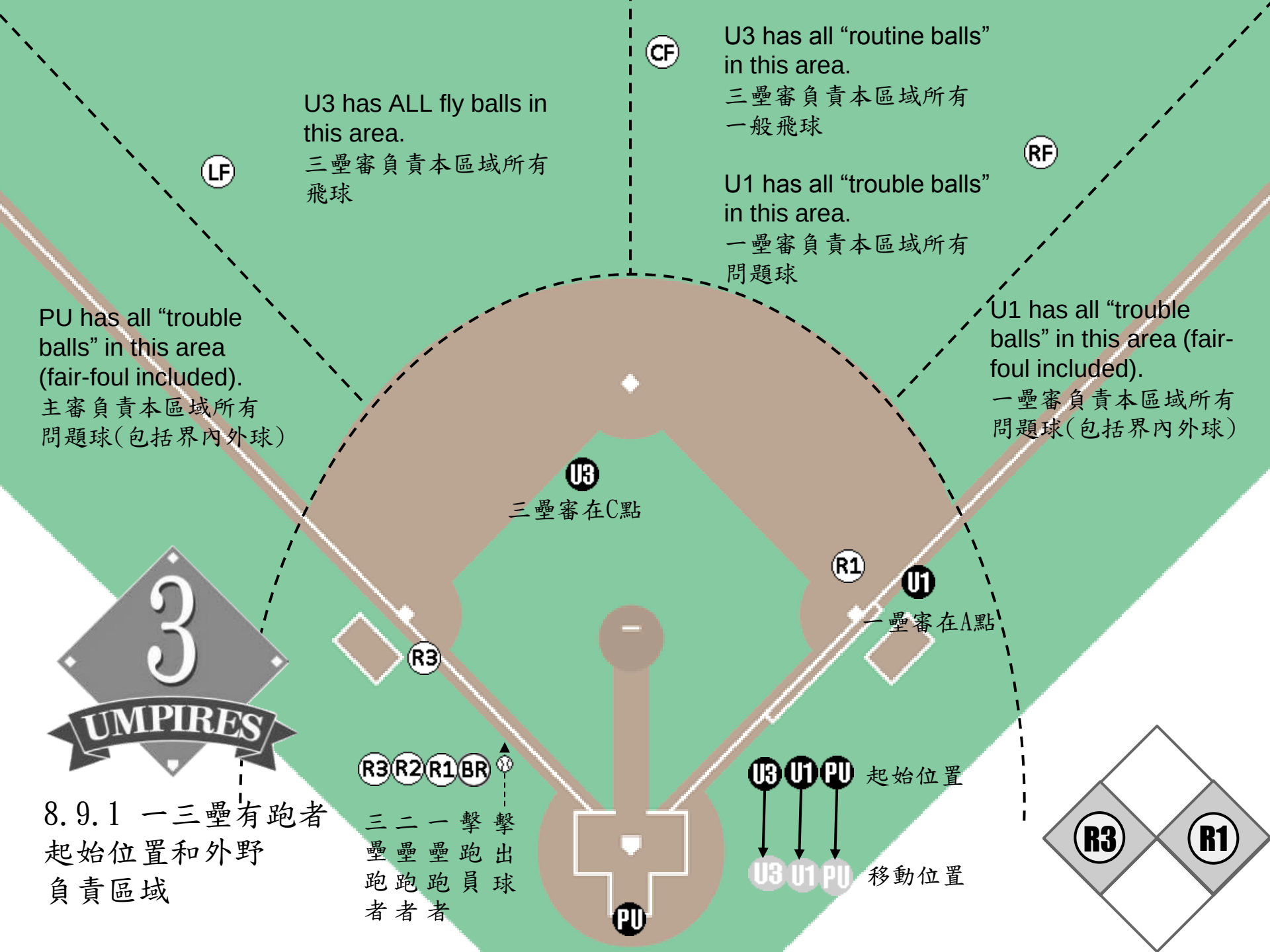






8.8.5 滿壘 中左外野飛球接捕





CF

U3 has all "routine balls" in this area.
三壘審負責本區域所有一般飛球

RF

U1 has all "trouble balls" in this area.
一壘審負責本區域所有問題球

LF

U3 has ALL fly balls in this area.
三壘審負責本區域所有飛球

PU has all "trouble balls" in this area (fair-foul included).
主審負責本區域所有問題球(包括界內外球)

U1 has all "trouble balls" in this area (fair-foul included).
一壘審負責本區域所有問題球(包括界內外球)

U3

三壘審在C點

R1

U1

一壘審在A點

R3



R3

R2

R1

BR

擊出球

三壘審跑者

二壘審跑者

一壘審跑者

擊出球

PU

U3

U1

PU

起始位置

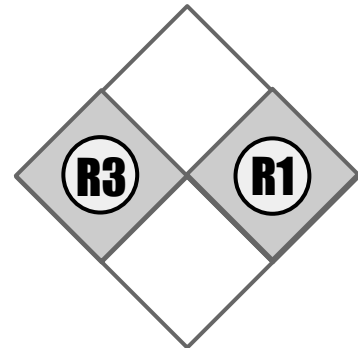
U3

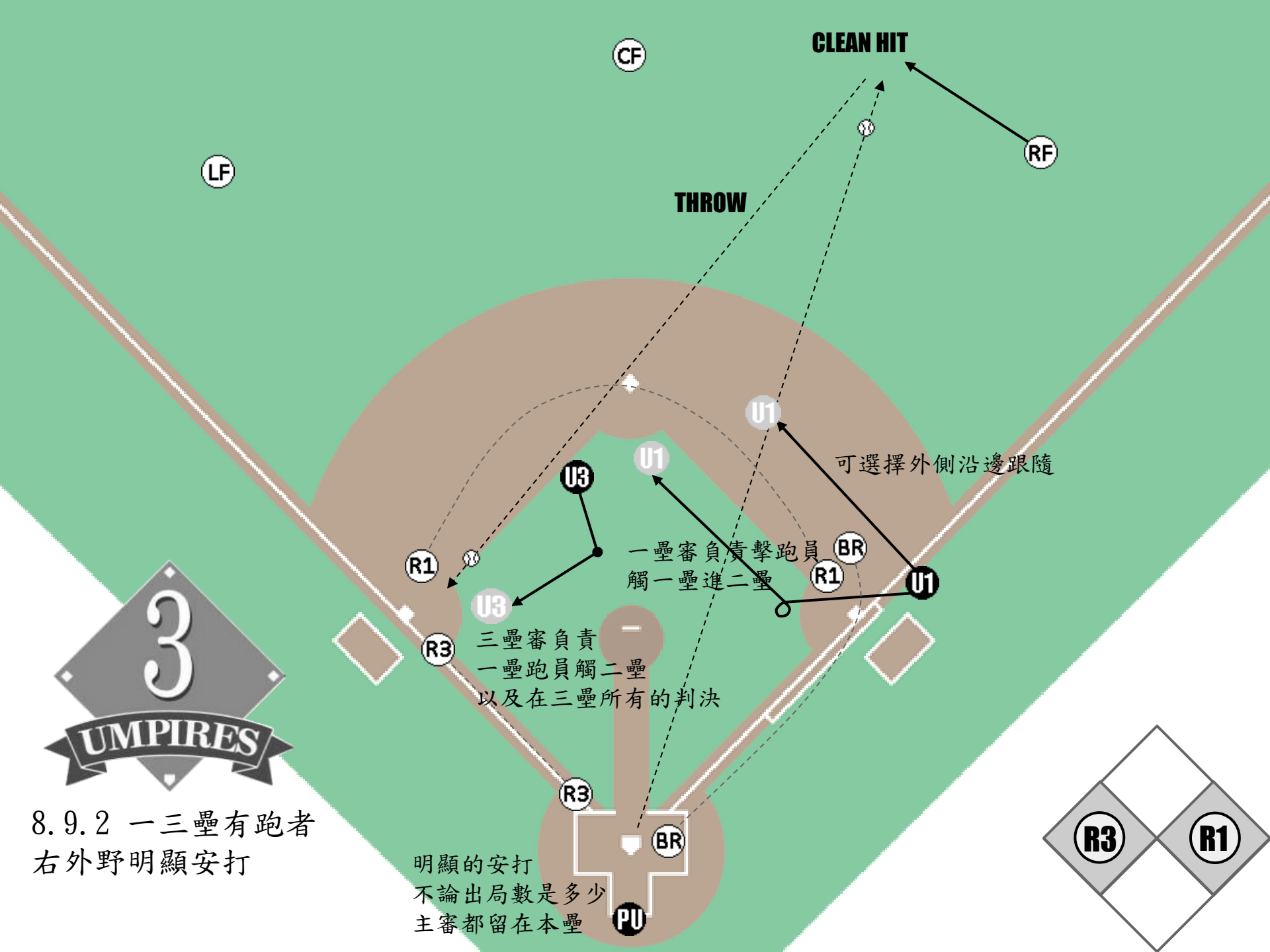
U1

PU

移動位置

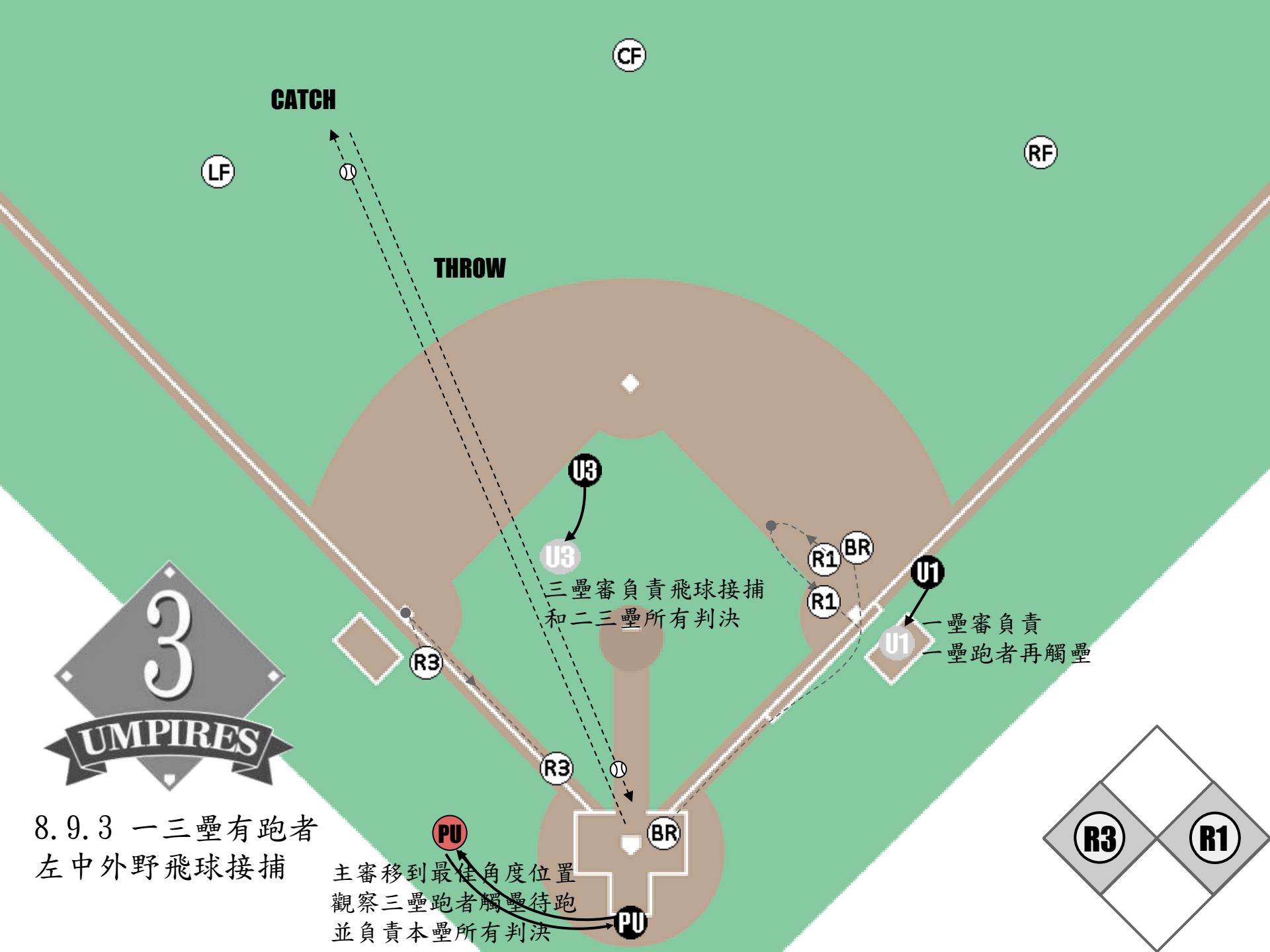
8.9.1 一三壘有跑者
起始位置和外野
負責區域

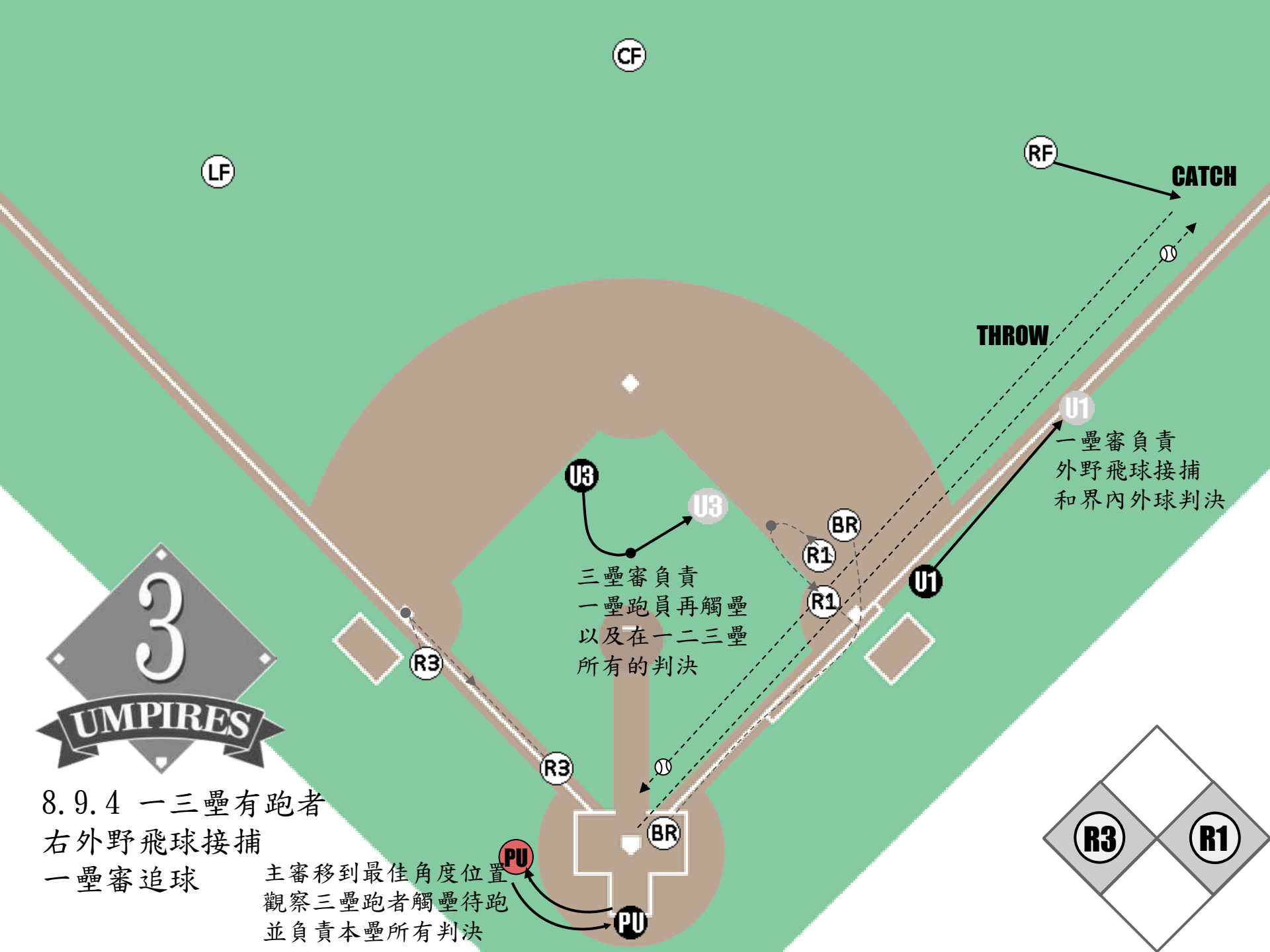




8.9.2 一三壘有跑者
右外野明顯安打

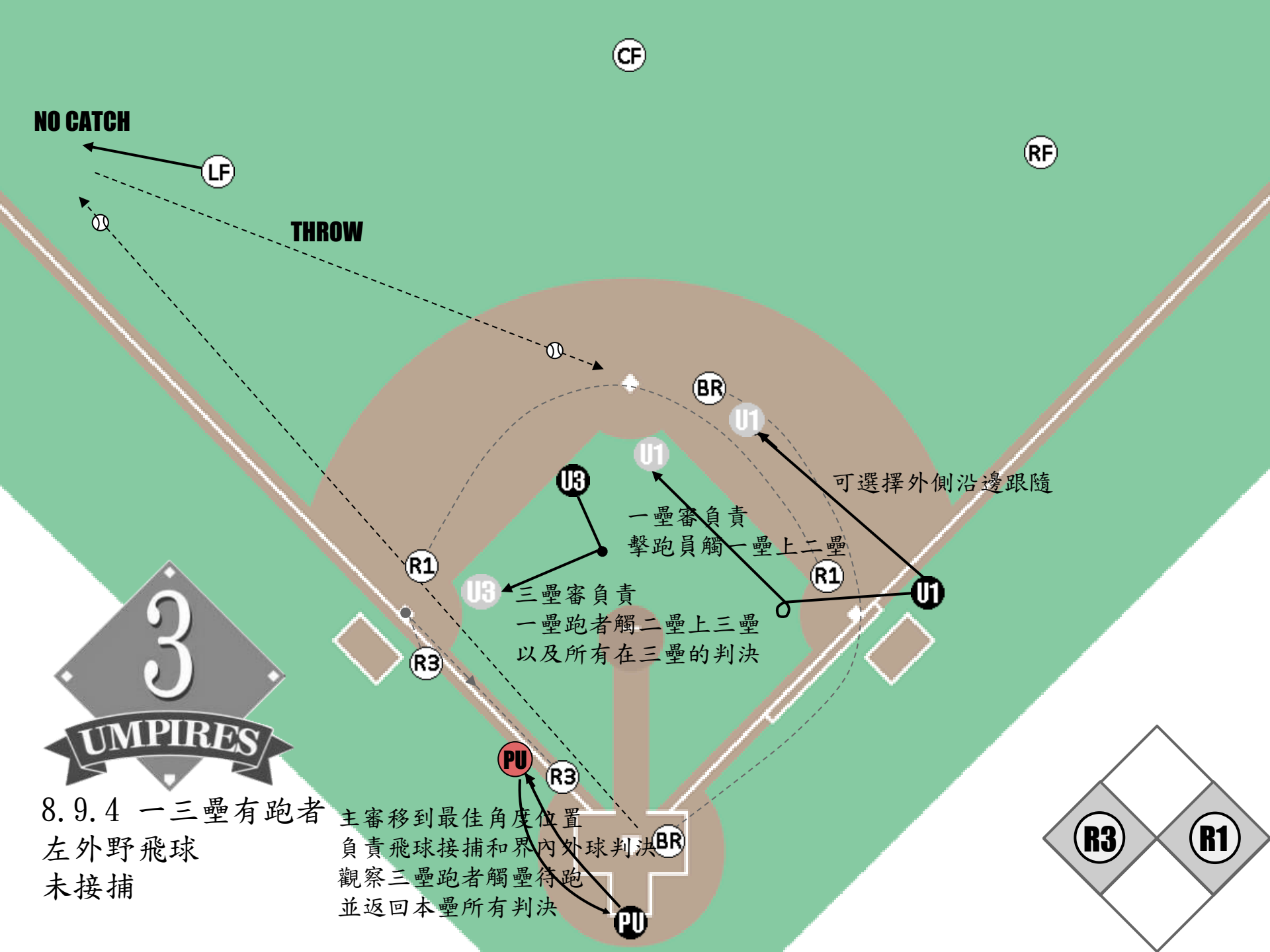
明顯的安打
不論出局數是多少
主審都留在本壘





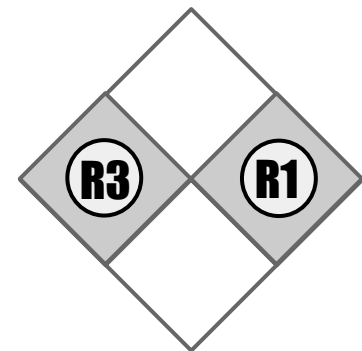
8.9.4 一三壘有跑者
右外野飛球接捕
一壘審追球

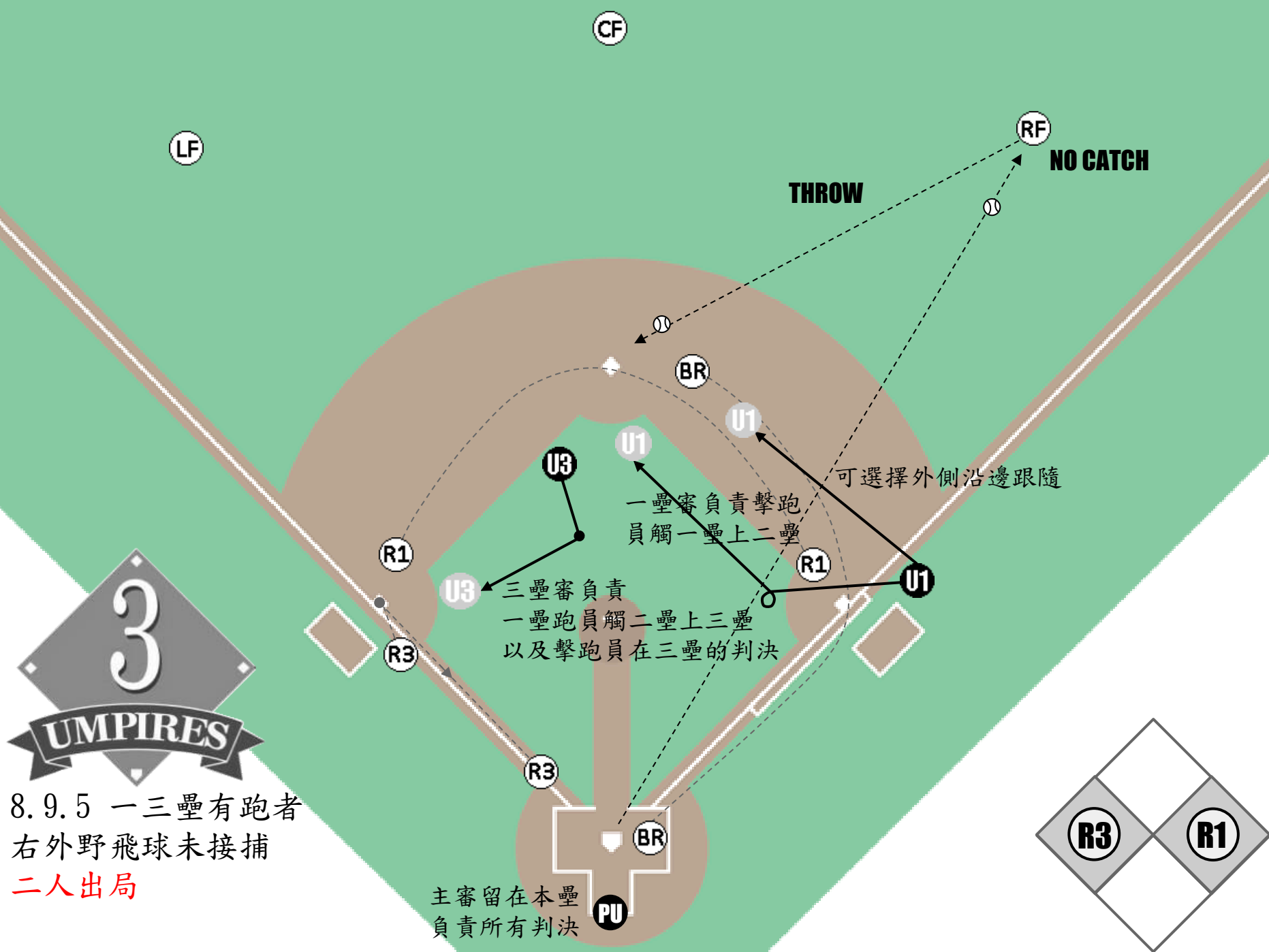
主審移到最佳角度位置
觀察三壘跑者觸壘待跑
並負責本壘所有判決



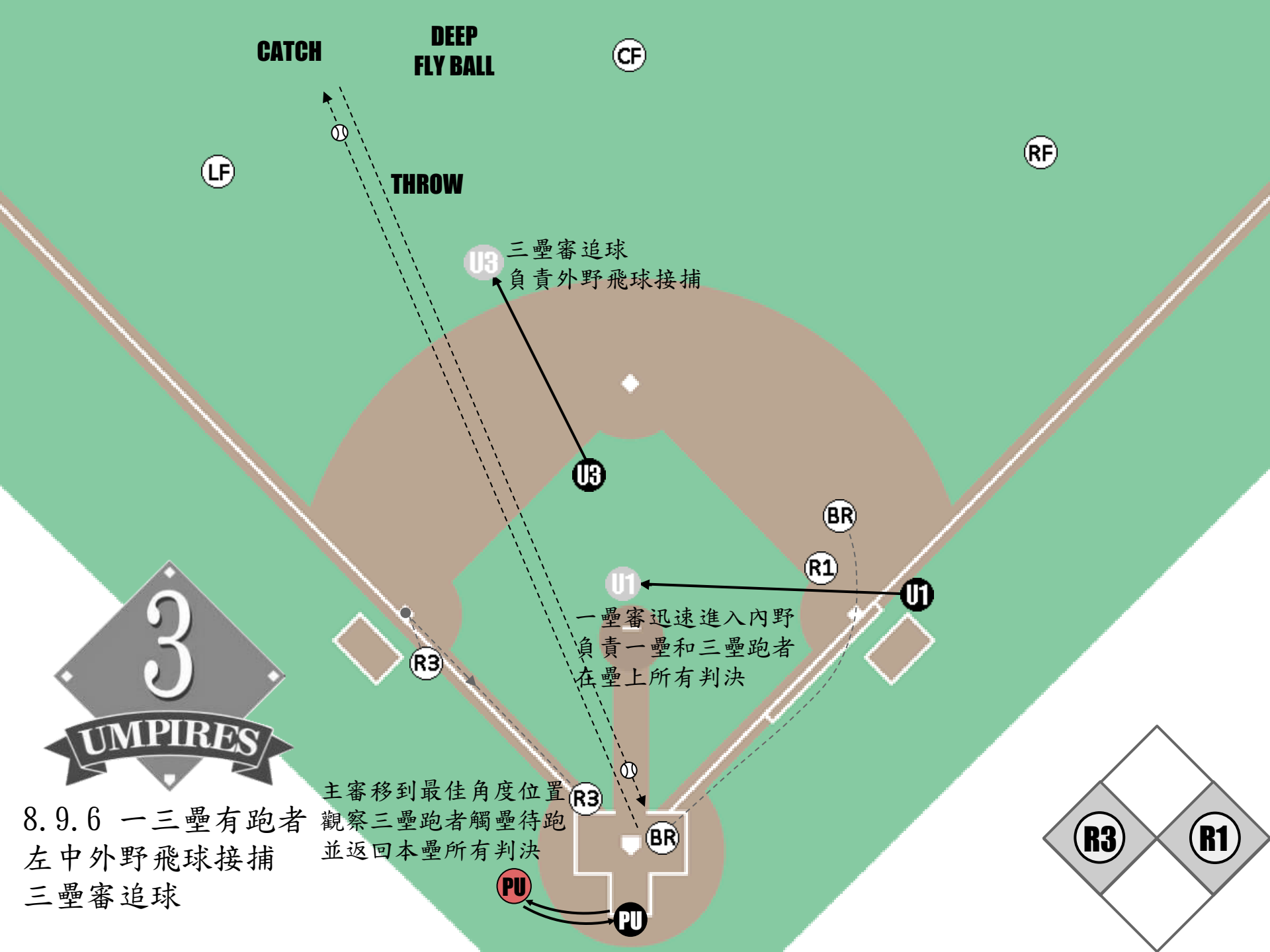
8.9.4 一三壘有跑者 左外野飛球 未接捕

主審移到最佳角度位置
負責飛球接捕和界內外球判決
觀察三壘跑者觸壘待跑
並返回本壘所有判決



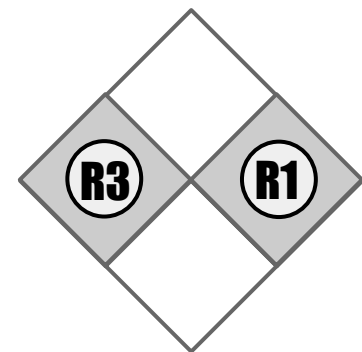


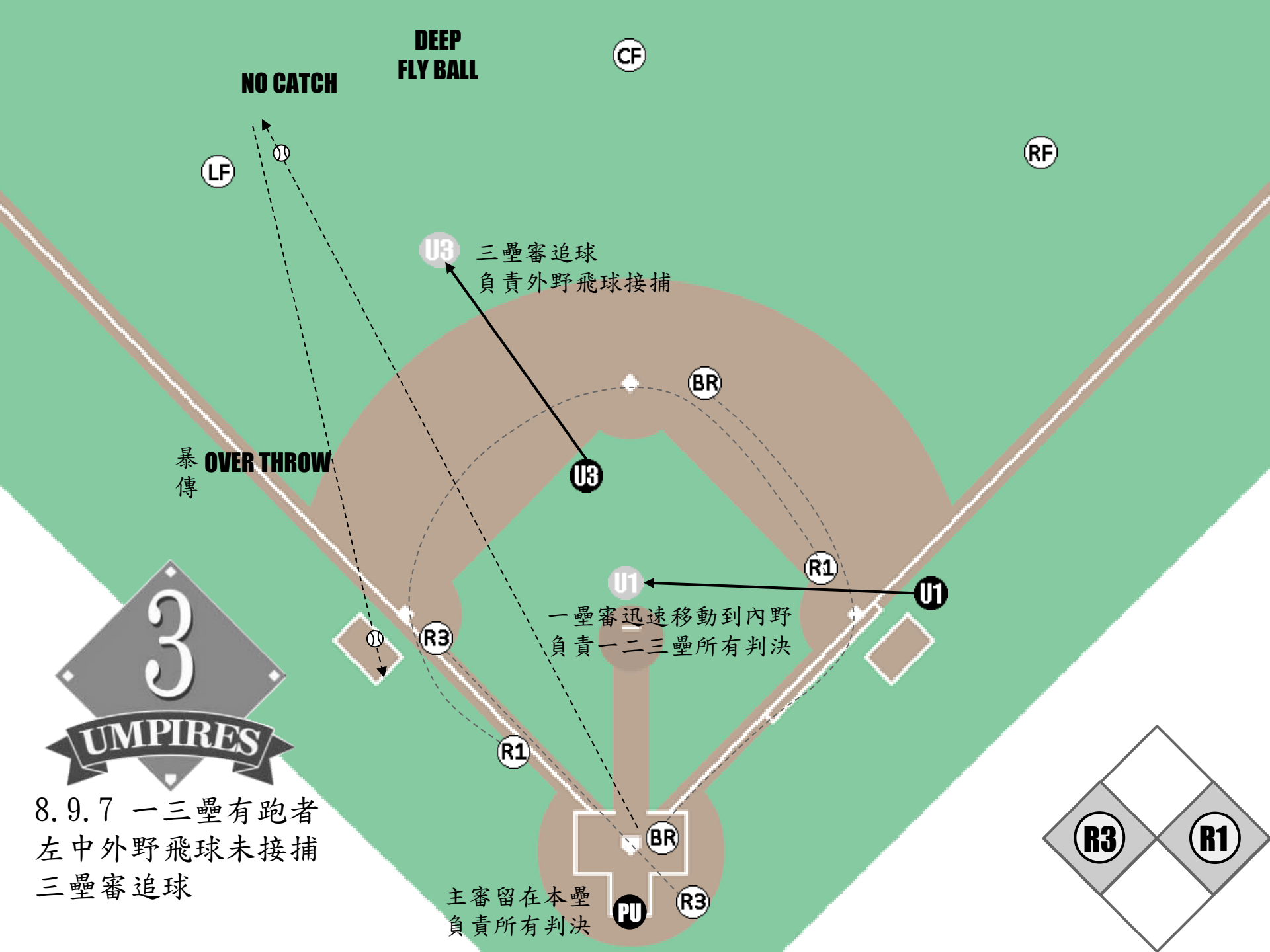
8.9.5 一三壘有跑者
右外野飛球未接捕
二人出局



8.9.6 一三壘有跑者
左中外野飛球接捕
三壘審追球

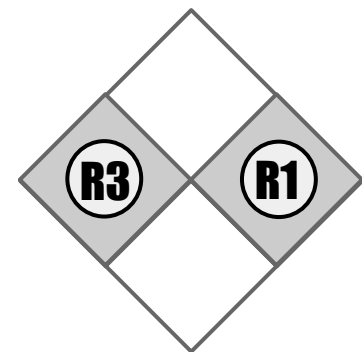
主審移到最佳角度位置
觀察三壘跑者觸壘待跑
並返回本壘所有判決

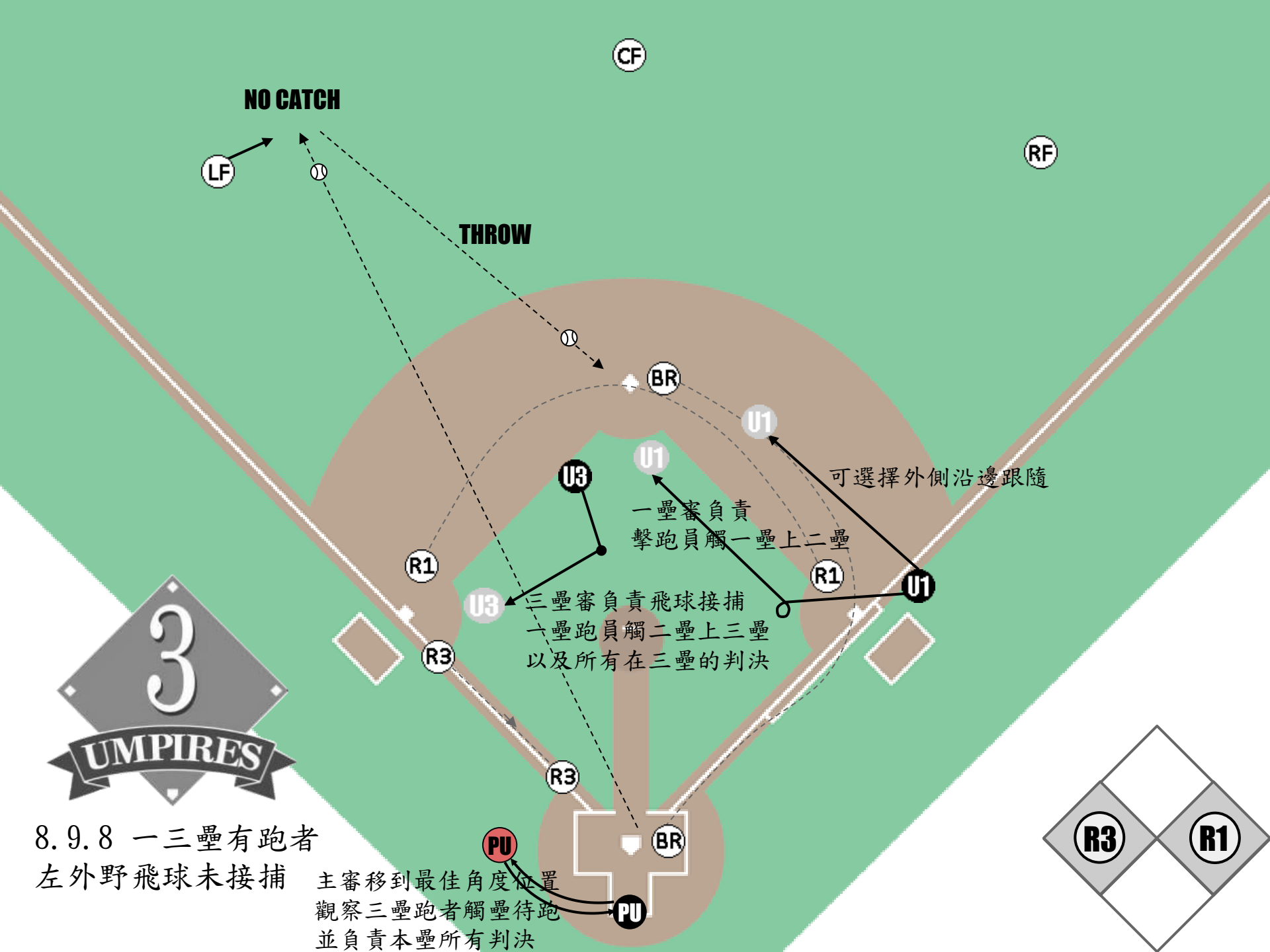




8.9.7 一三壘有跑者
左中外野飛球未接捕
三壘審追球

主審留在本壘
負責所有判決





NO CATCH

LF

CF

RF

THROW

BR

U3

U1

U1

可選擇外側沿邊跟隨

一壘審負責
擊跑員觸一壘上二壘

R1

U3

三壘審負責飛球接捕
一壘跑員觸二壘上三壘
以及所有在三壘的判決

R1

U1

R3

R3

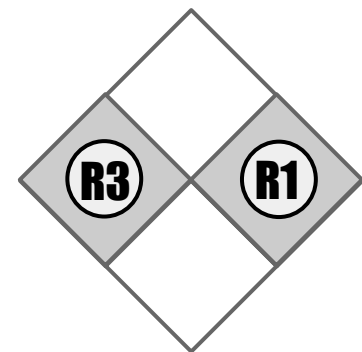
PU

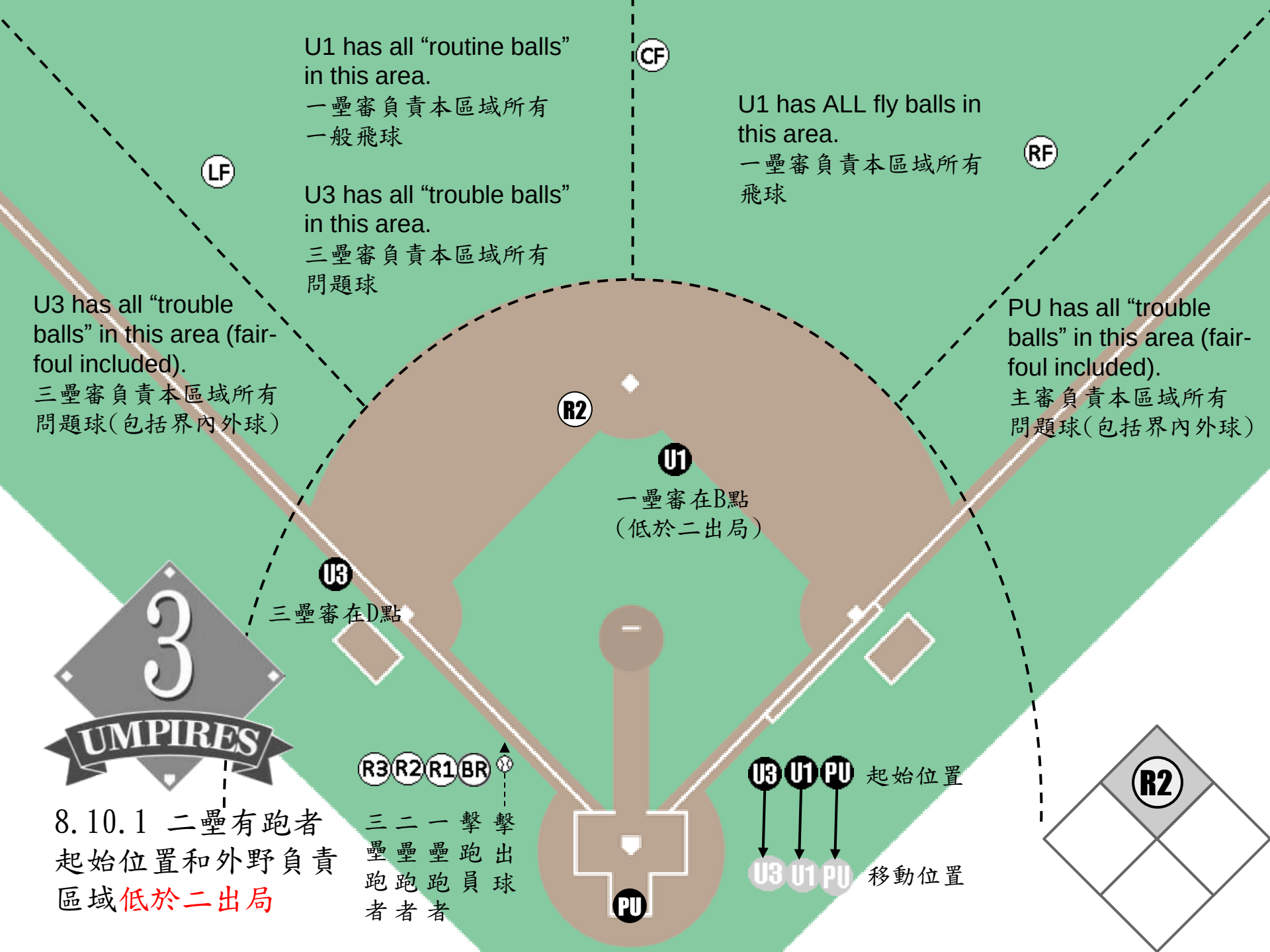
BR

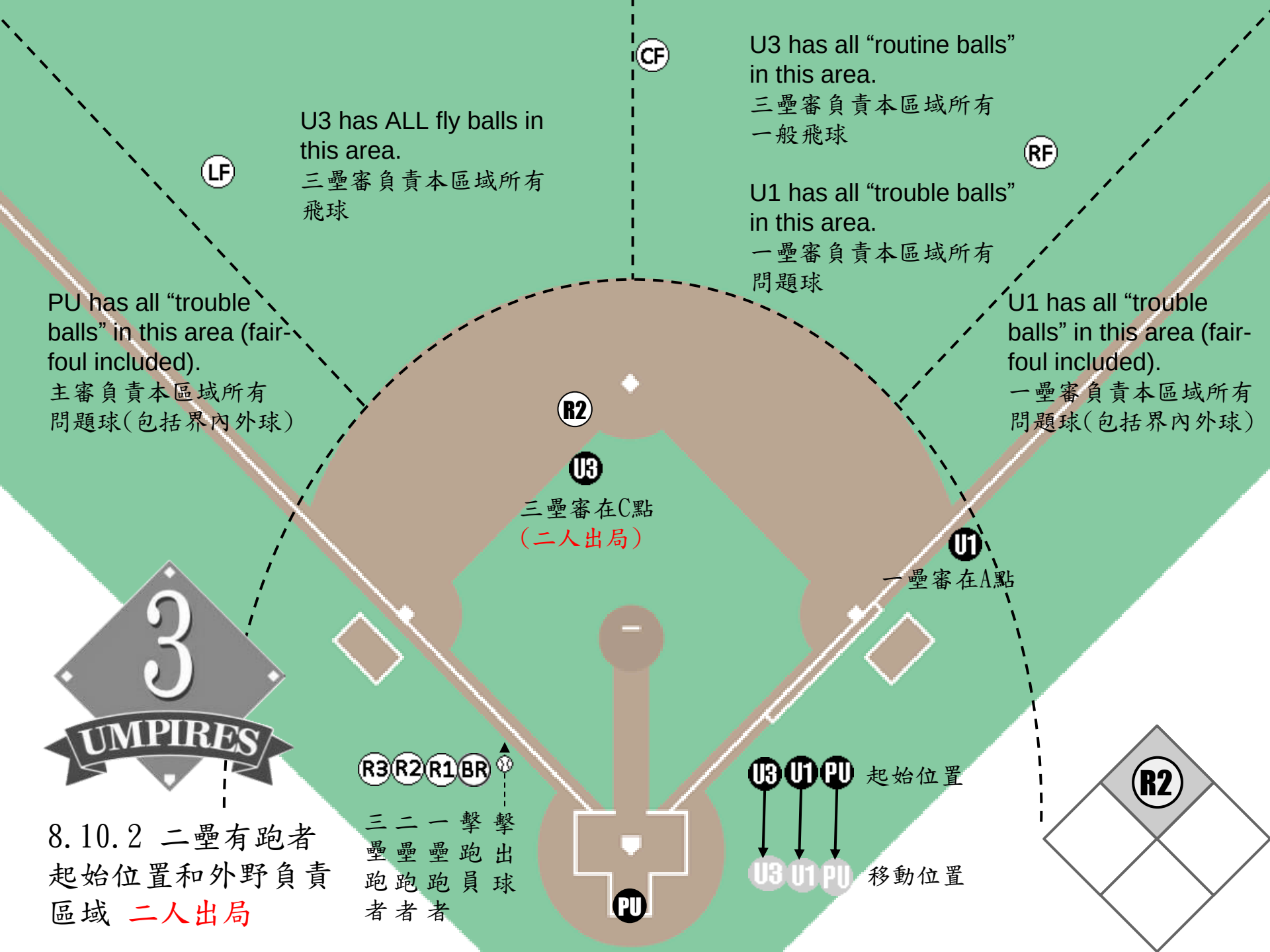
PU

8.9.8 一三壘有跑者 左外野飛球未接捕

主審移到最佳角度位置
觀察三壘跑者觸壘待跑
並負責本壘所有判決

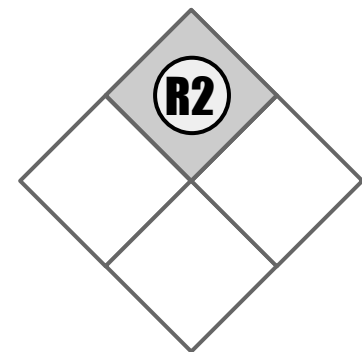








8.10.3 二壘有跑者 內野接殺責任區域



PU RESPONSIBILITY

U3 RESPONSIBILITY



主審負責三壘壘包前的界外球判定

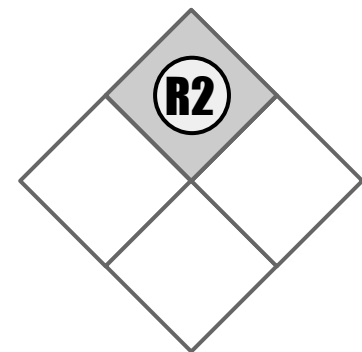
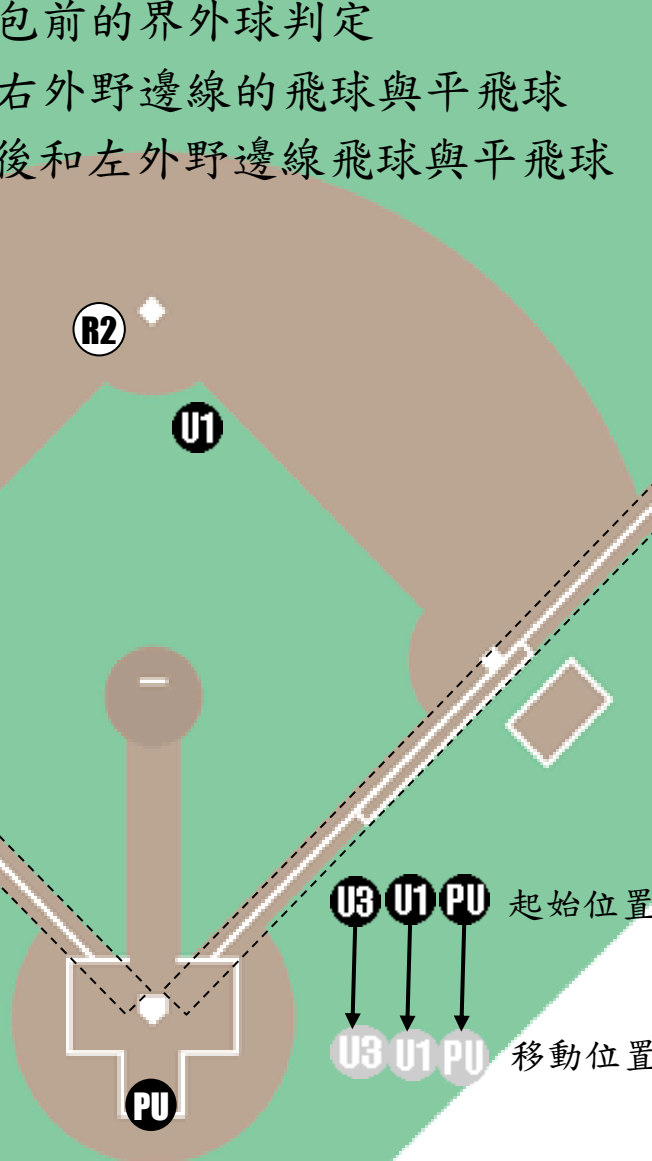
主審負責一壘和右外野邊線的飛球與平飛球

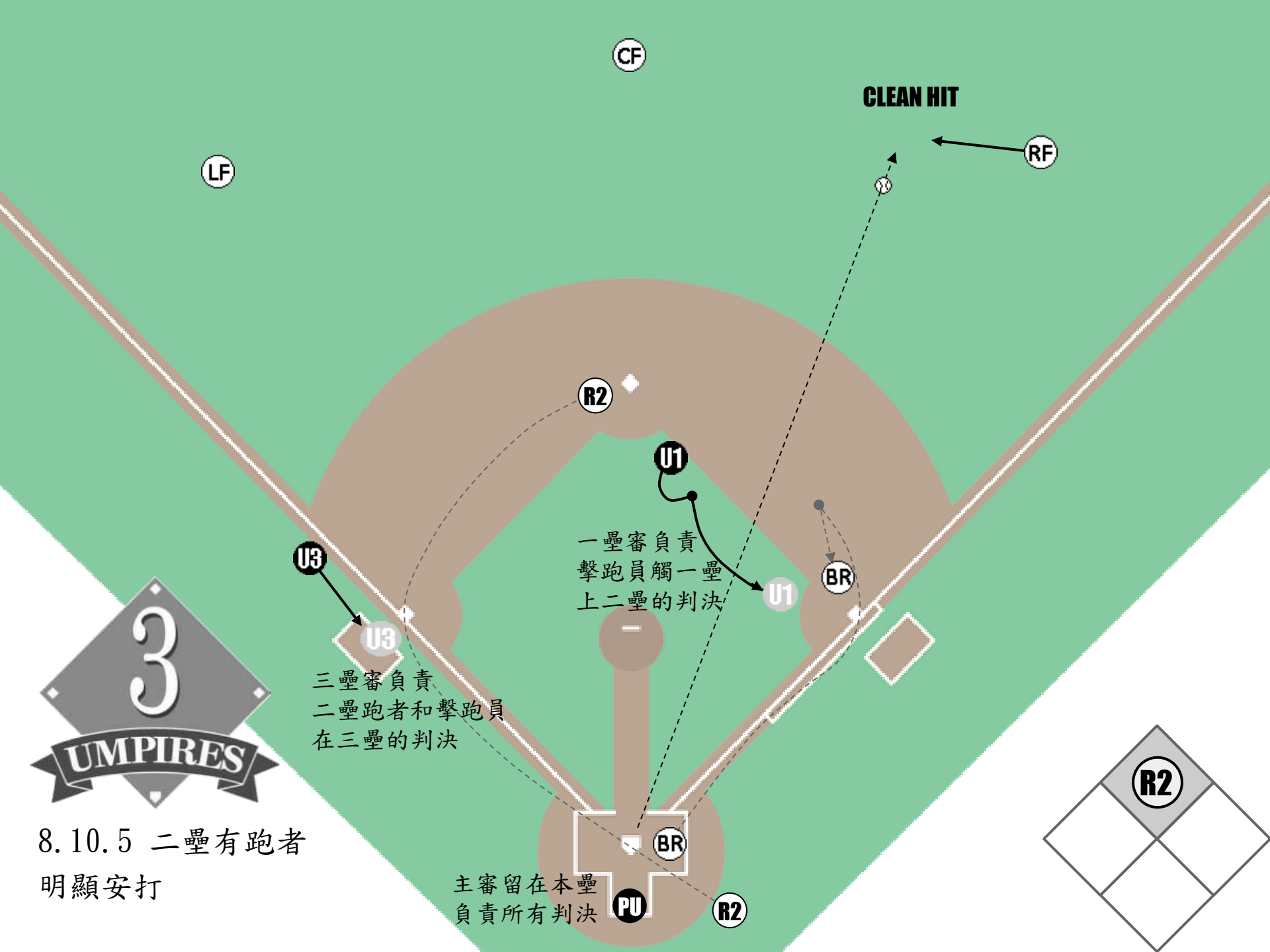
三壘審負責壘包後和左外野邊線飛球與平飛球



8.10.4 二壘有跑者
界內界外責任區域

R3 R2 R1 BR
三壘 二壘 一壘 擊出
跑者 跑者 跑者 球





8.10.5 二壘有跑者 明顯安打

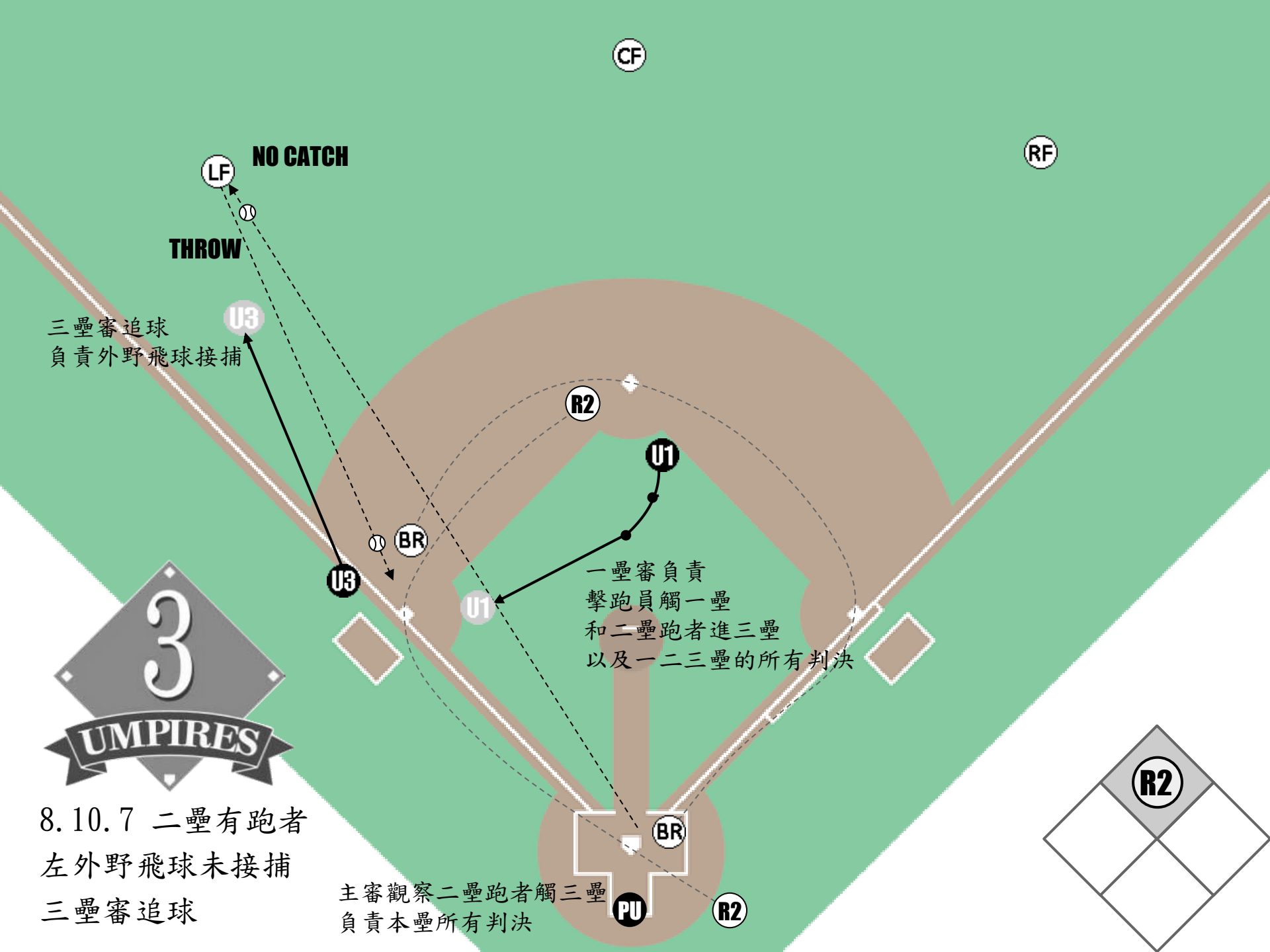
主審留在本壘
負責所有判決

一壘審負責
擊跑員觸一壘
上二壘的判決

三壘審負責
二壘跑者和擊跑員
在三壘的判決

CLEAN HIT

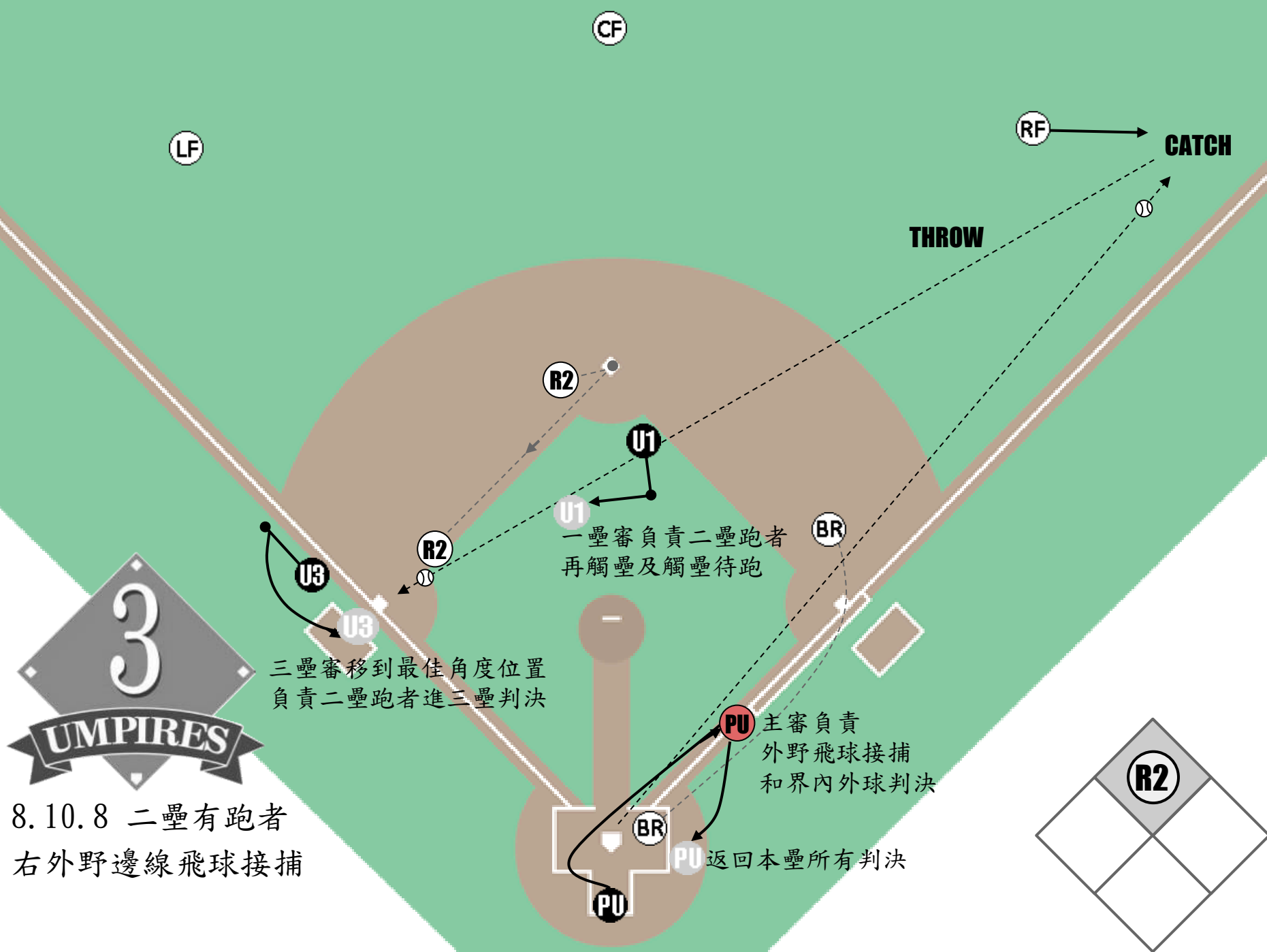




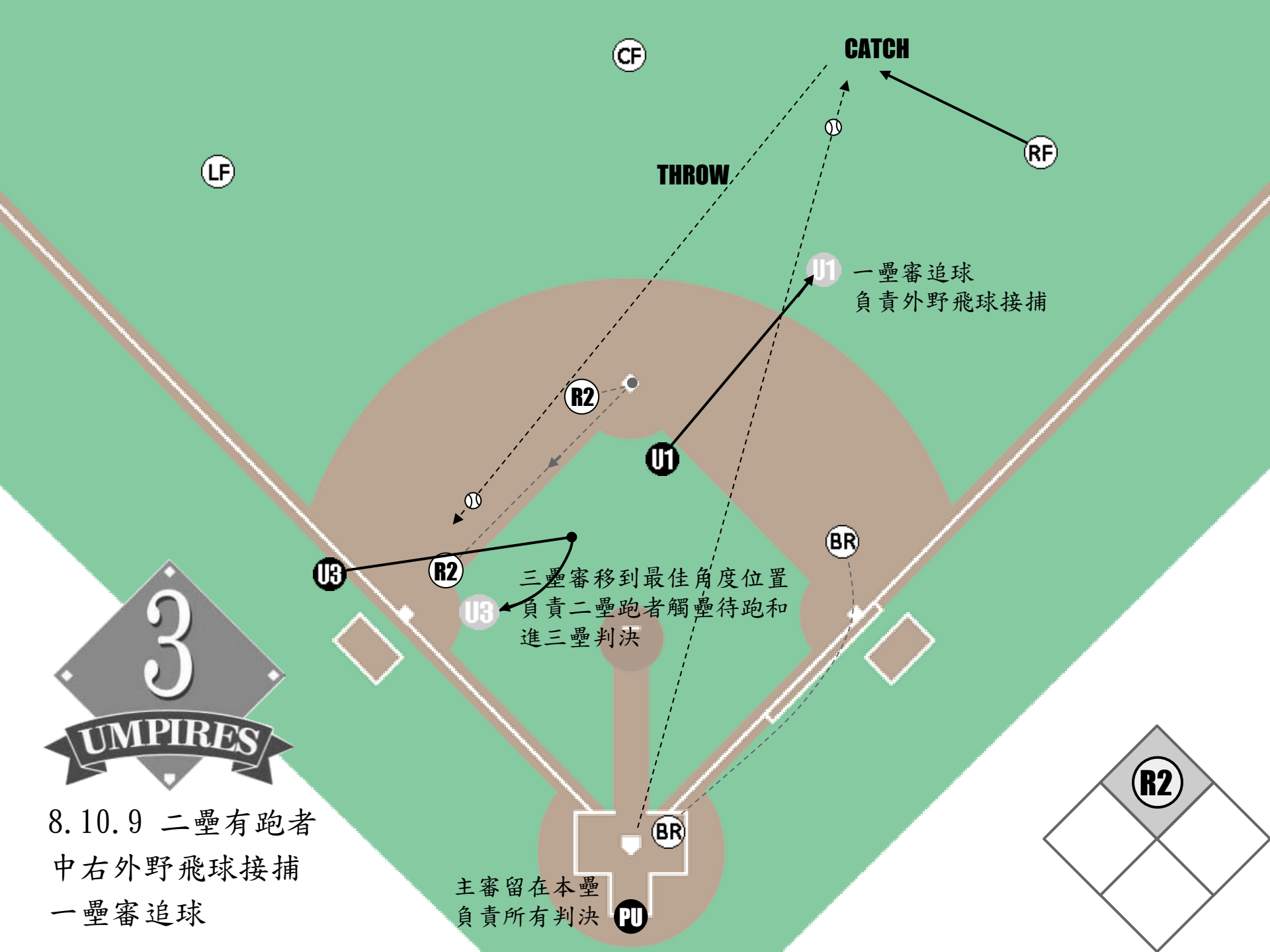
8.10.7 二壘有跑者
左外野飛球未接捕
三壘審追球

主審觀察二壘跑者觸三壘
負責本壘所有判決

一壘審負責
擊跑員觸一壘
和二壘跑者進三壘
以及一二三壘的所有判決

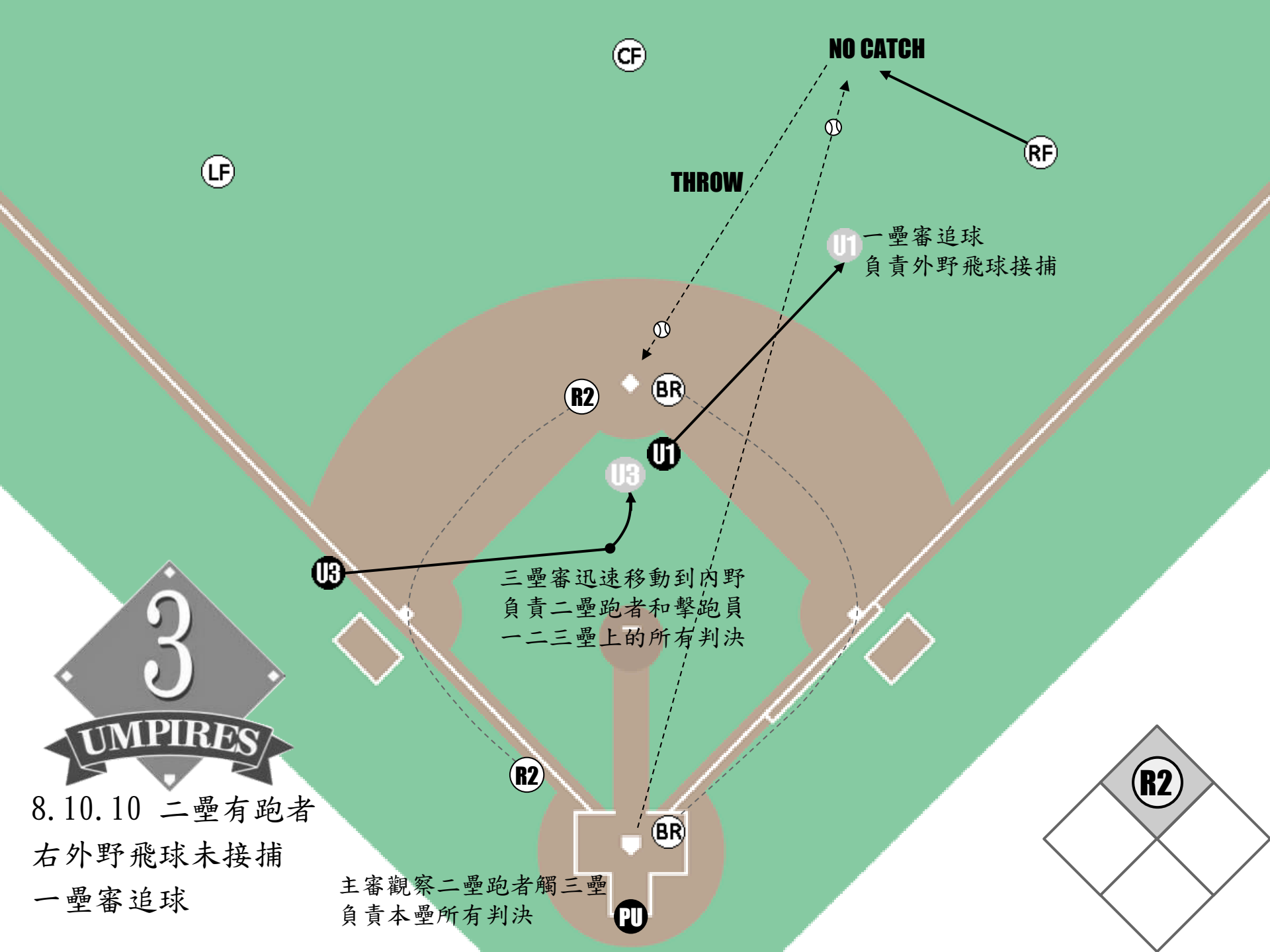


8.10.8 二壘有跑者
右外野邊線飛球接捕

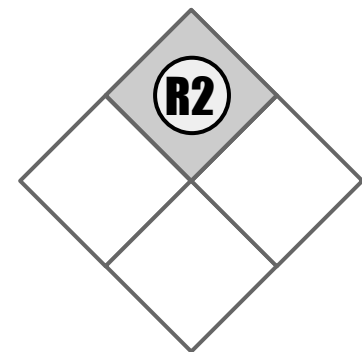


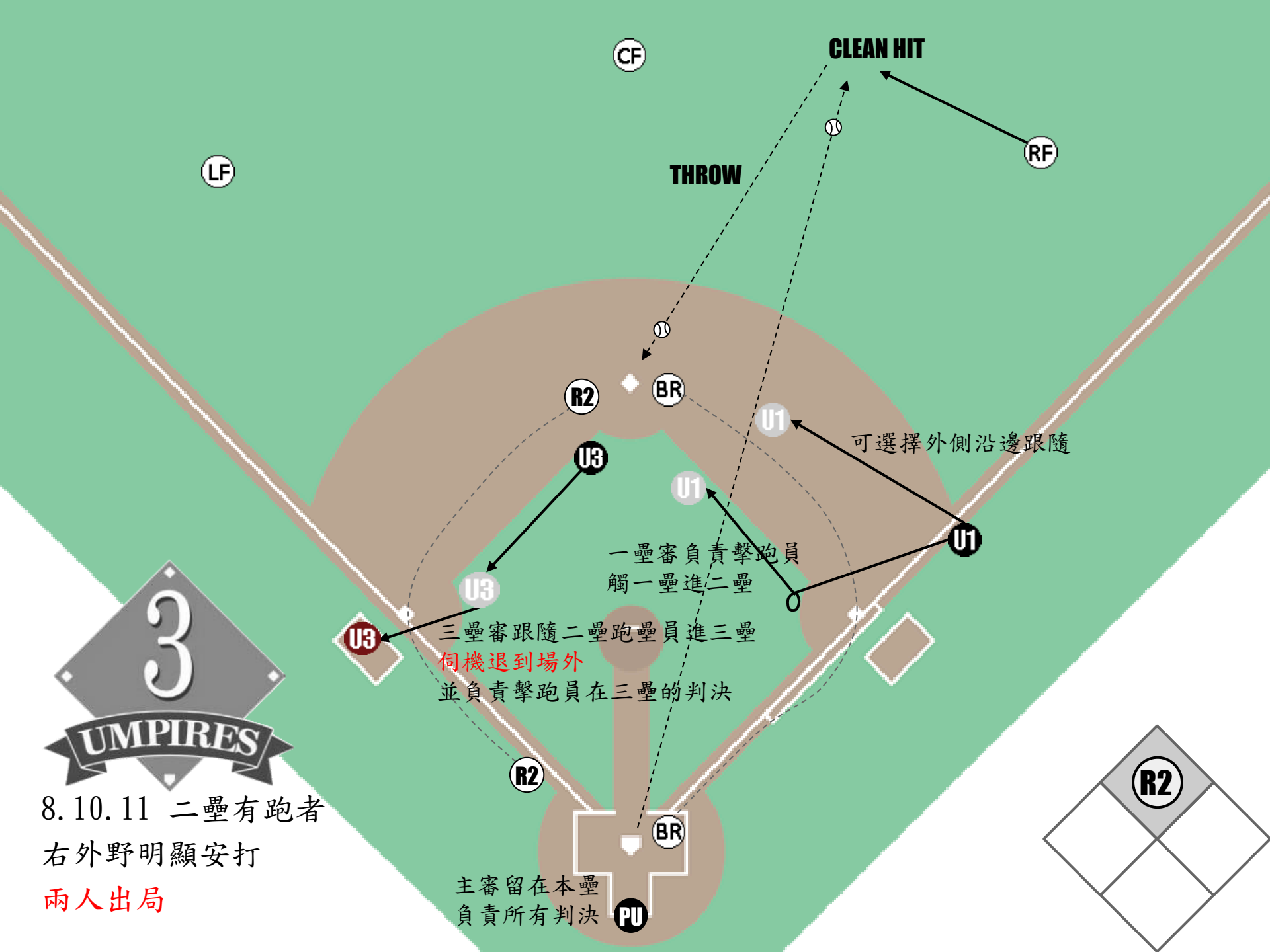
8.10.9 二壘有跑者
中右外野飛球接捕
一壘審追球

主審留在本壘
負責所有判決



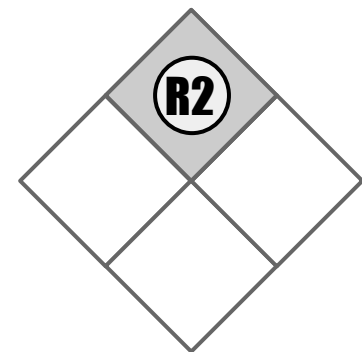
8.10.10 二壘有跑者
右外野飛球未接捕
一壘審追球

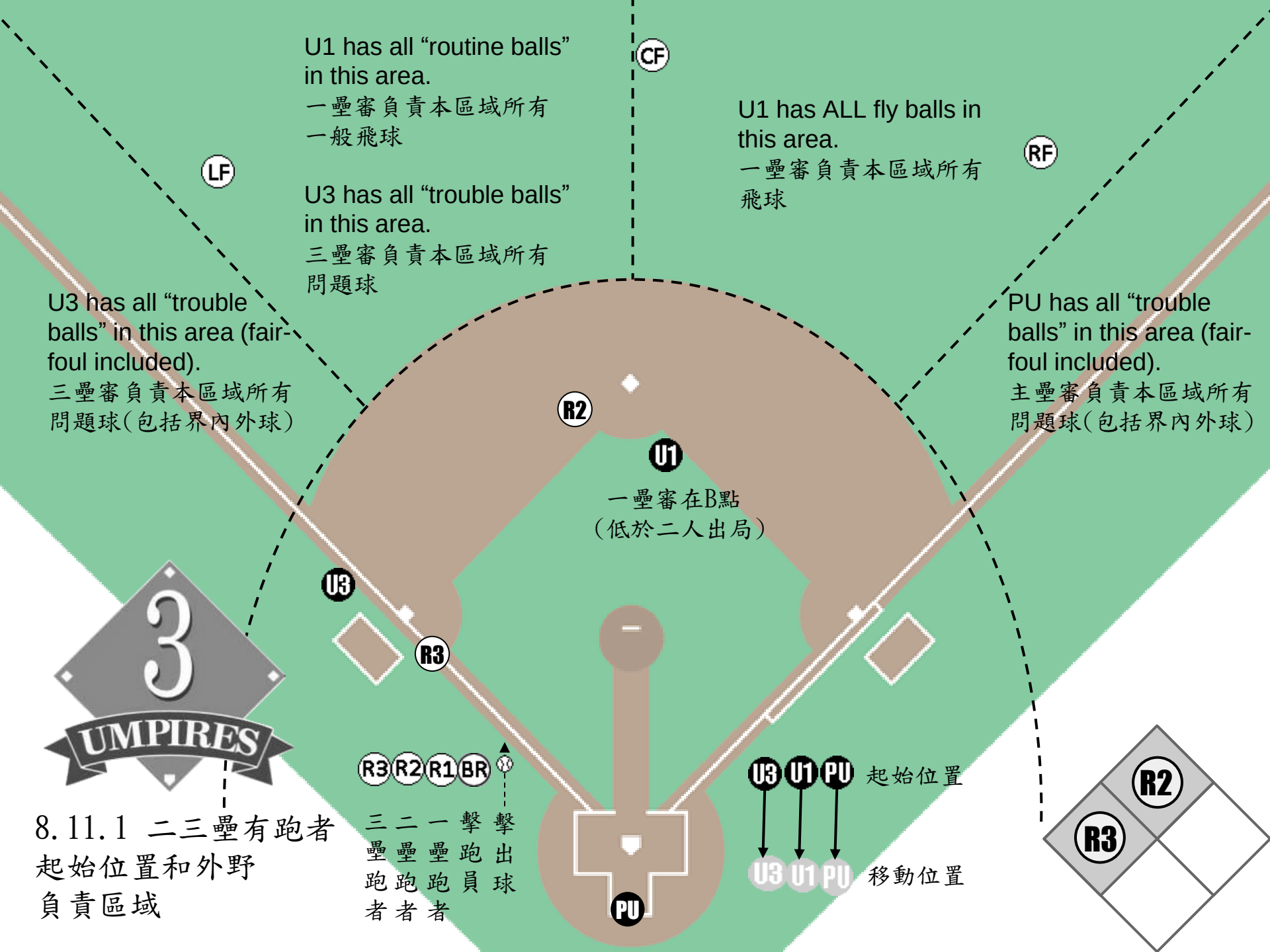


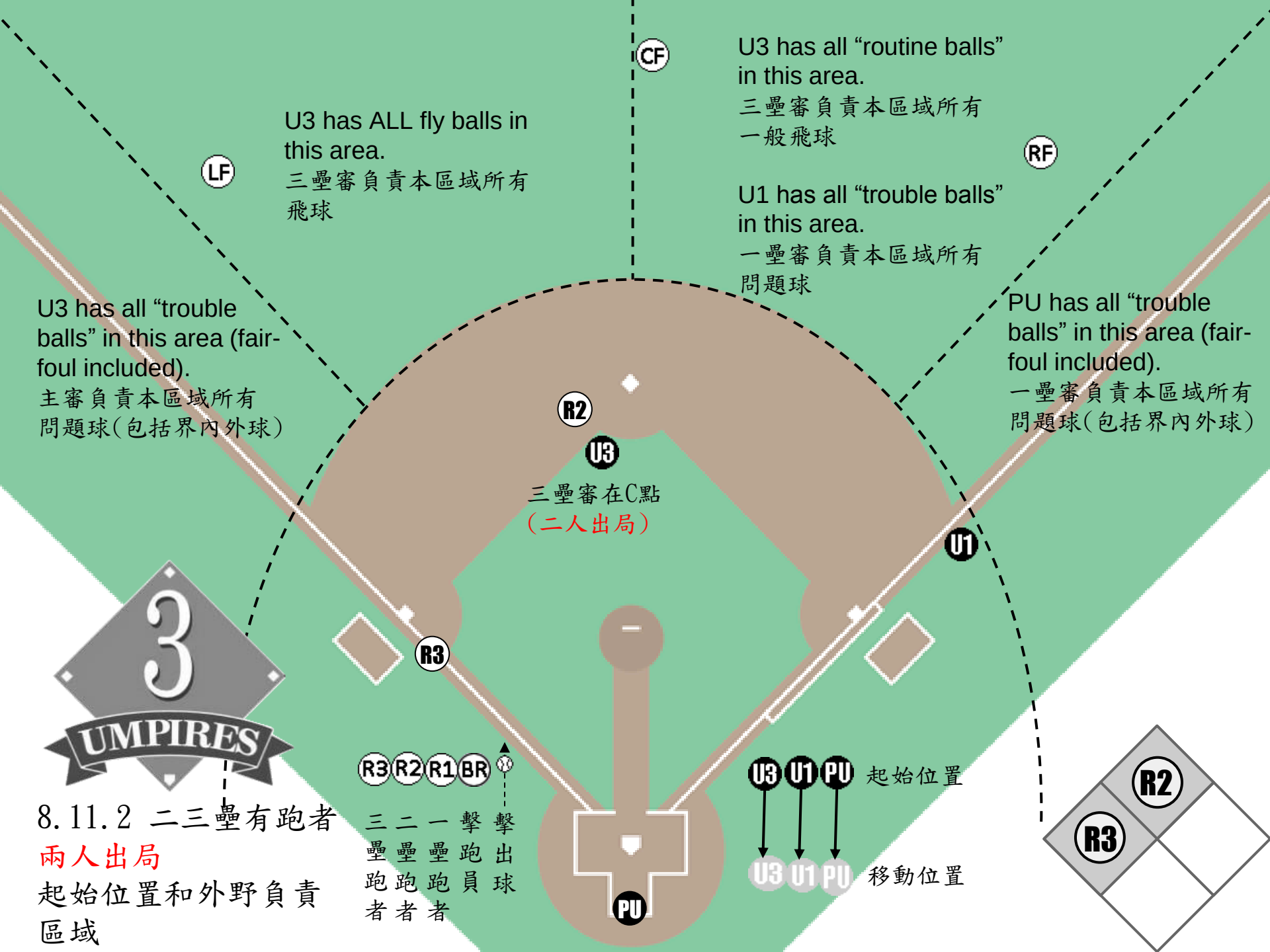


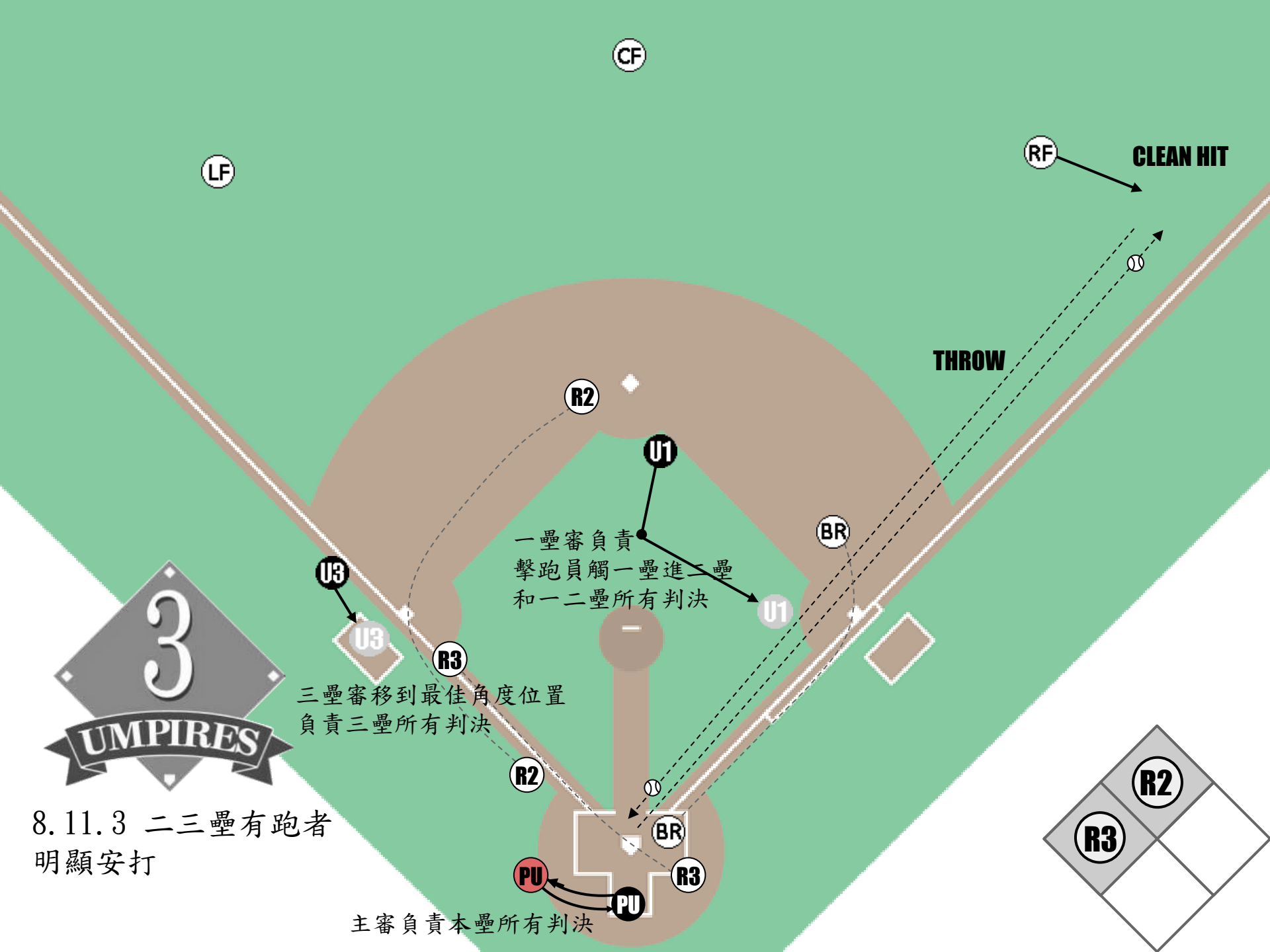
8.10.11 二壘有跑者
右外野明顯安打
兩人出局

主審留在本壘
負責所有判決

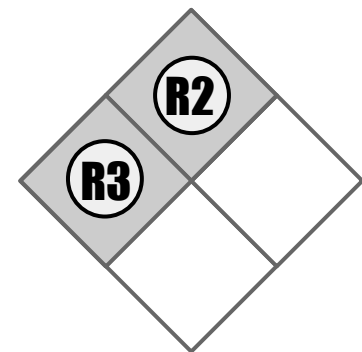


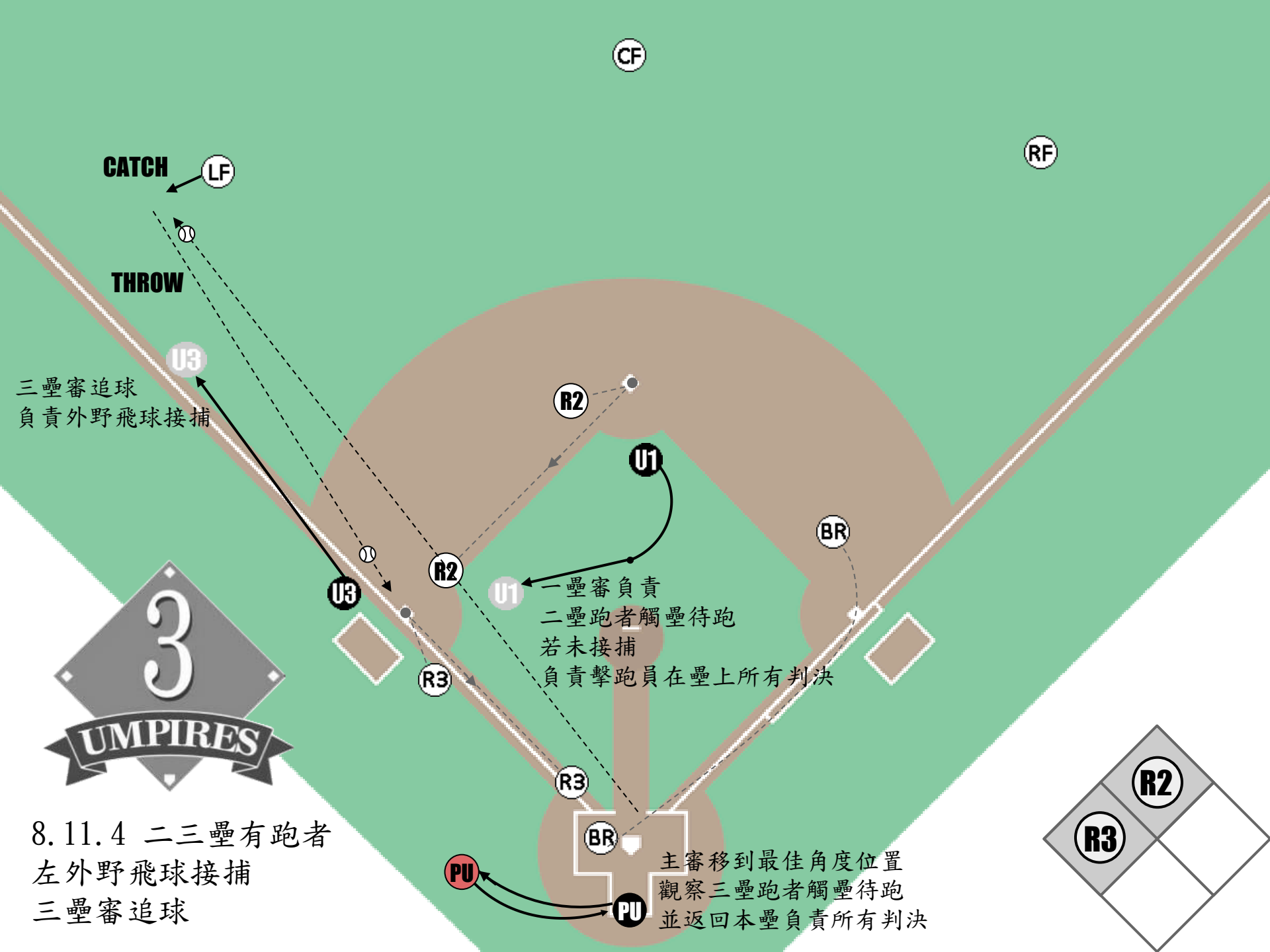




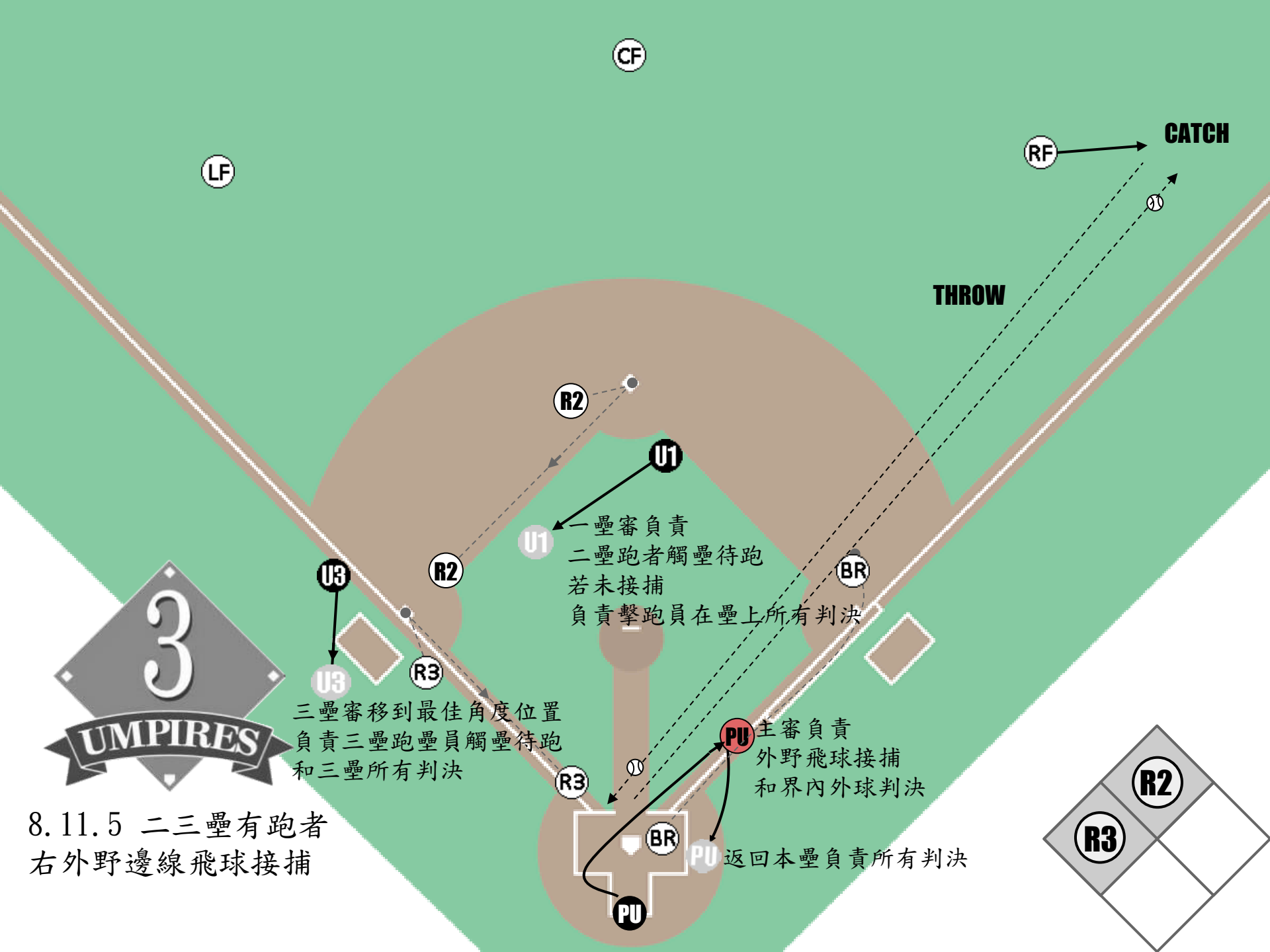


8.11.3 二三壘有跑者 明顯安打

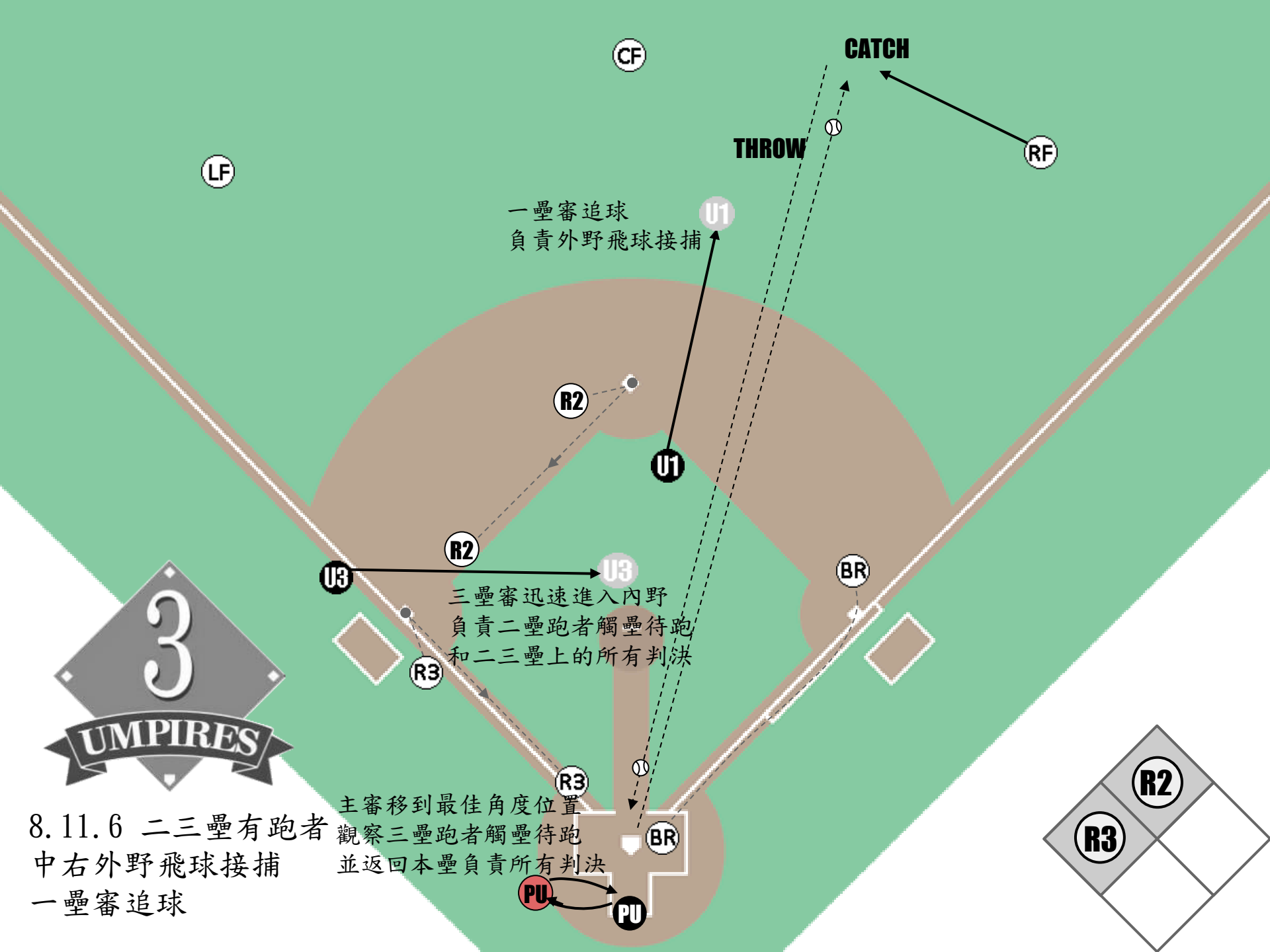




8.11.4 二三壘有跑者
左外野飛球接捕
三壘審追球

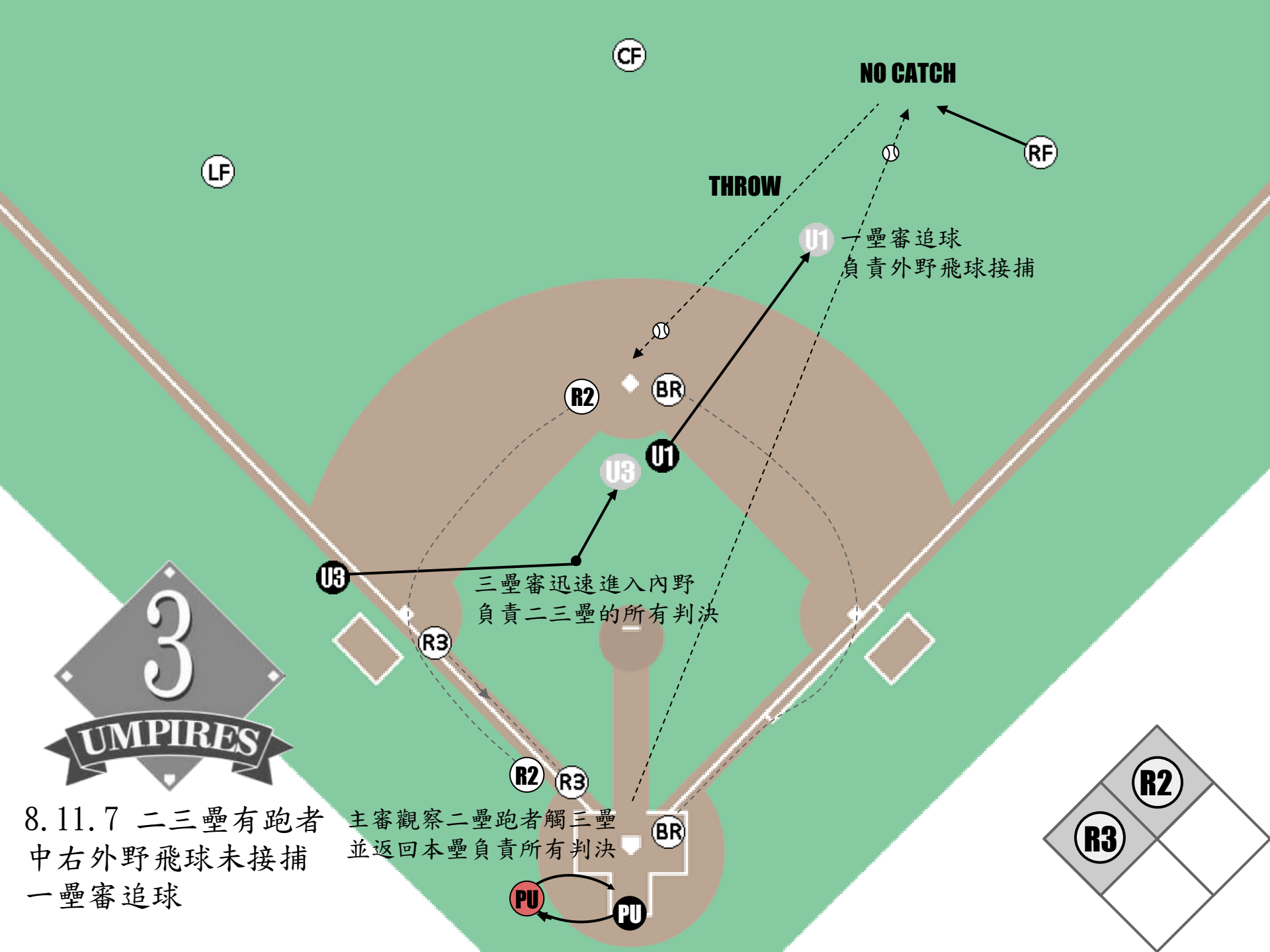


8.11.5 二三壘有跑者 右外野邊線飛球接捕



8.11.6 二三壘有跑者 中右外野飛球接捕 一壘審追球

主審移到最佳角度位置
觀察三壘跑者觸壘待跑
並返回本壘負責所有判決

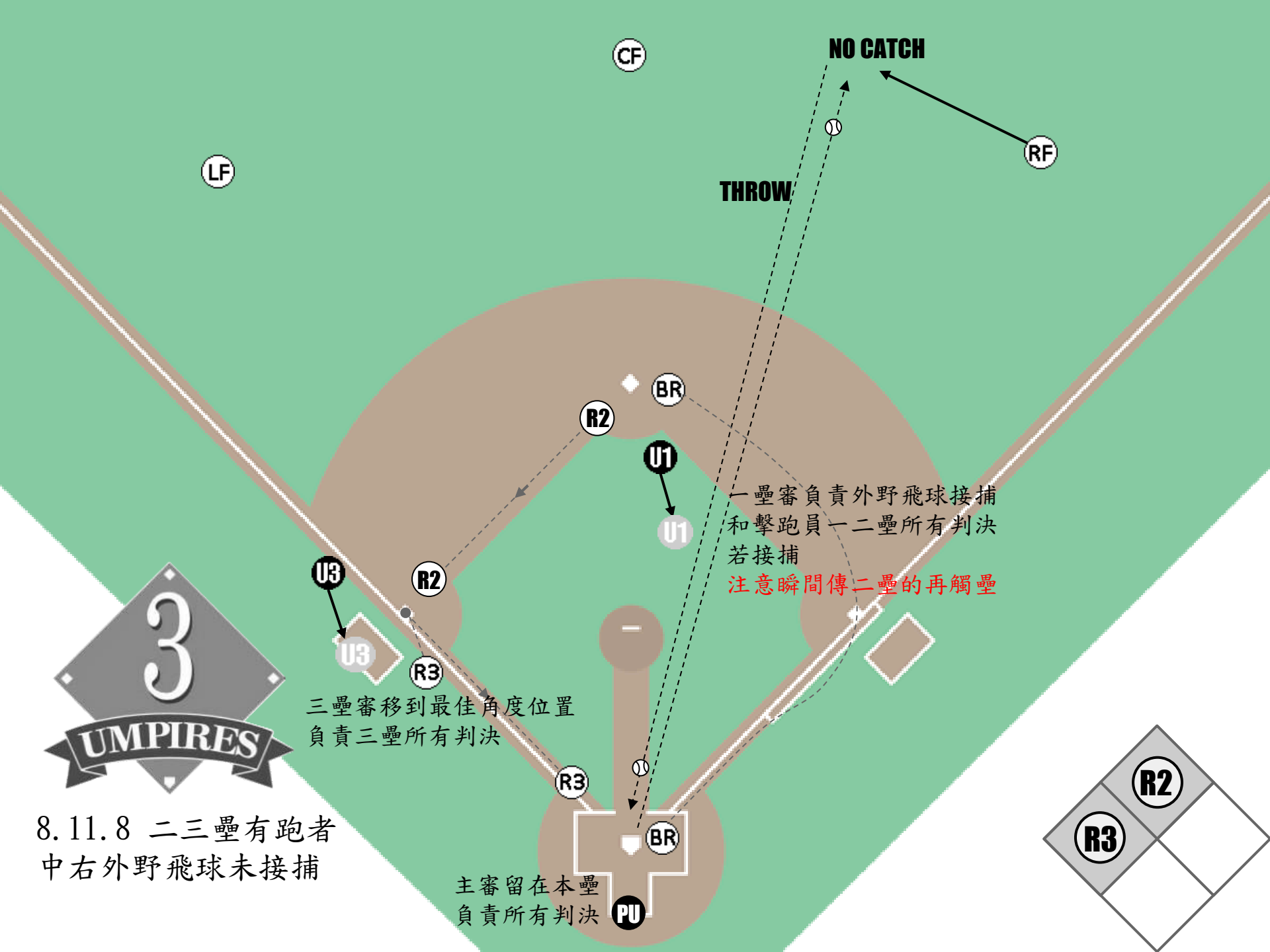


8.11.7 二三壘有跑者
中右外野飛球未接捕
一壘審追球

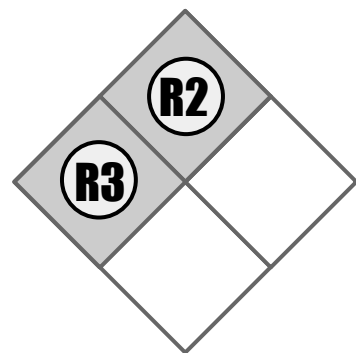
主審觀察二壘跑者觸三壘
並返回本壘負責所有判決

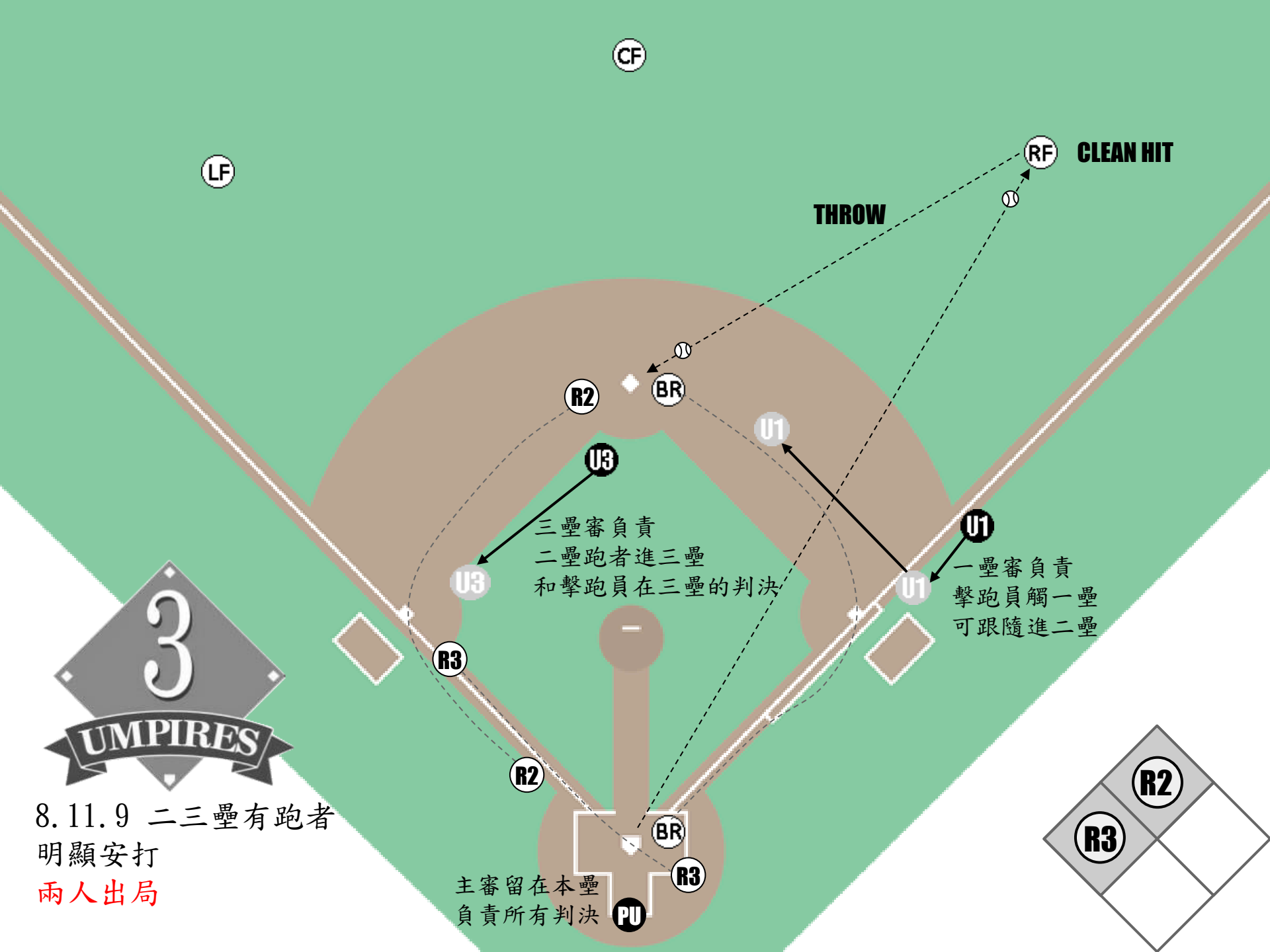
三壘審迅速進入內野
負責二三壘的所有判決

一壘審追球
負責外野飛球接捕

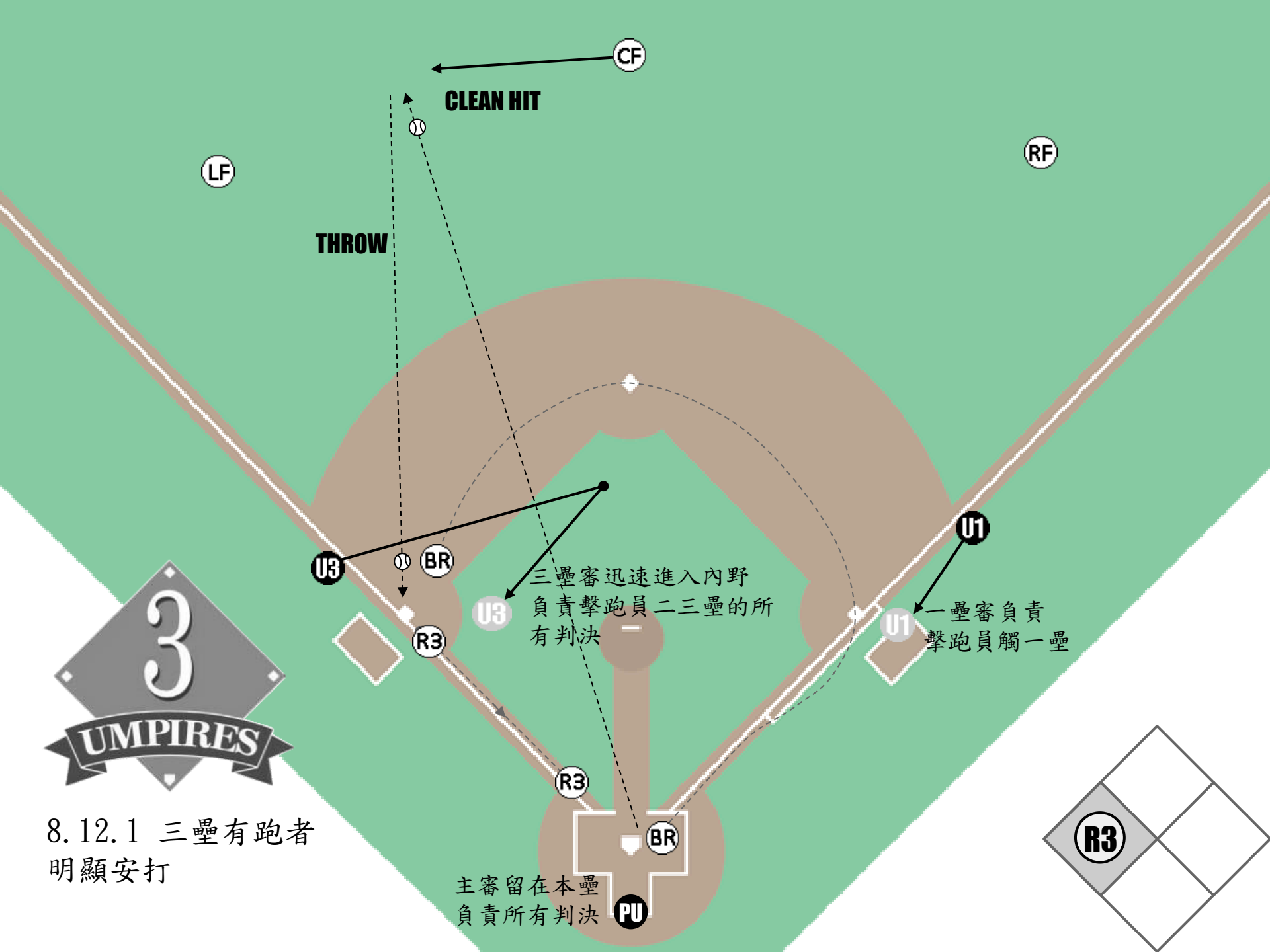


8.11.8 二三壘有跑者
中右外野飛球未接捕





8.11.9 二三壘有跑者
明顯安打
兩人出局

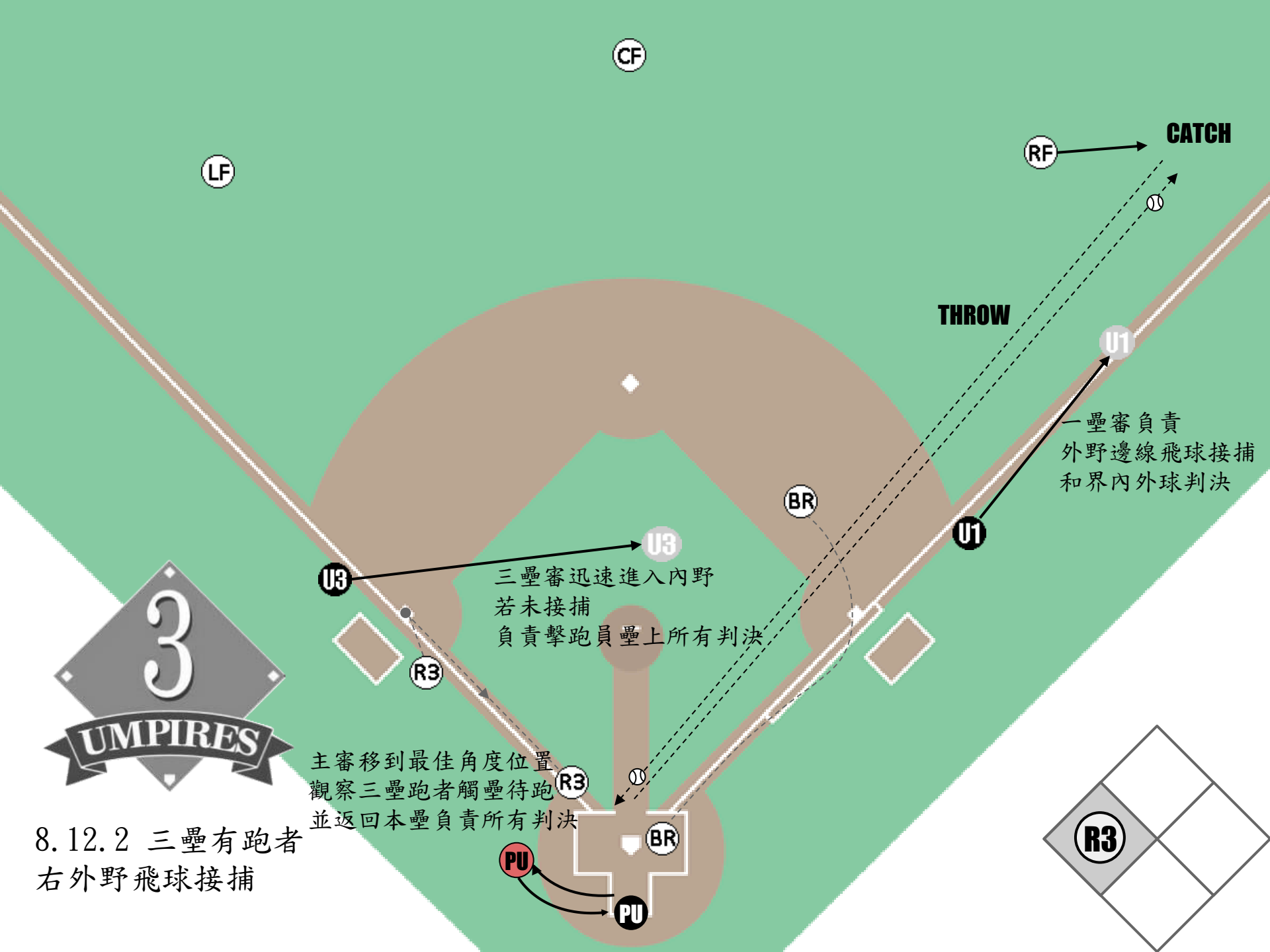


8.12.1 三壘有跑者
明顯安打

主審留在本壘
負責所有判決

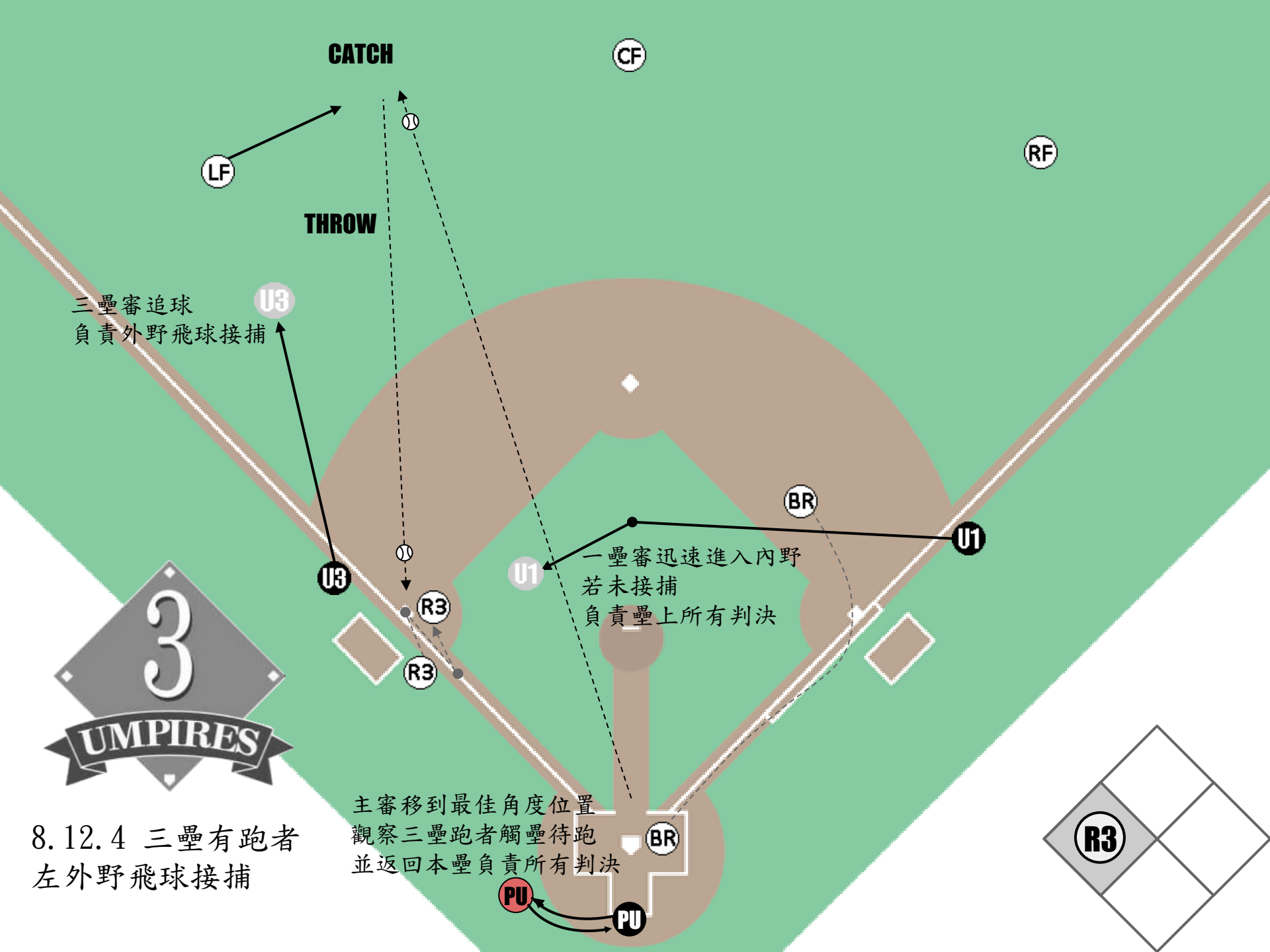
三壘審迅速進入內野
負責擊跑員二三壘的所有判決

一壘審負責
擊跑員觸一壘



8.12.2 三壘有跑者 右外野飛球接捕





8.12.4 三壘有跑者 左外野飛球接捕

WBSC

- 2019
3 Umpires
Mechanics



※資料引用來源

2013/9 1.0

2019/9 2.0

CCA

- 2018
Umpires
Manual

MLB

- 2016
Virtual
Umpire
Camp

曾文彥 編輯

